

MANUAL DE EVALUACIONES PARA PERROS DE SALVAMENTO



Edición 2006

**Índice:**

Prólogo.....	3
Presentación.....	4
Introducción.....	5
Estructura.....	6
Normas Generales.....	6
NIVEL 1: SOCIALIZACIÓN & OBEDIENCIA	
ABT, Test Aptitud Buen Temperamento.....	8
BCC+, Buen Ciudadano Canino plus.....	13
PA+, Perro Acompañante plus.....	19
NIVEL 2: OLFATO	
Señalización.....	27
Localización.....	33
NIVEL 3: DESTREZA	
Paso Obstáculos.....	42
Control a Distancia.....	48
Cuarteo.....	51
Abreviaciones.....	54
Glosario.....	54

Derechos de autor:

Los documentos pueden ser bajados o impresos (una sola copia) para uso personal.

Esta en libertad de editarlos y usarlos en sus proyectos, dando el crédito al autor y organización propietaria del documento.

Está prohibido, moral y legalmente, vender el documento o hacer una reproducción del mismo con ánimo de lucro.

No está autorizado copiar, extraer, resumir o distribuir el documento fuera de su propia organización y/o de manera que compita o sustituya la base de documentos de REDOG-Co o de las redes a las que la Corporación pertenece.

Corporación Colombiana para Perros de Salvamento, REDOG-Colombia
Apartado Aéreo 40-82 TEL ++ 57 2 895 95 79, Cali, Colombia
redogcolombia@telesat.com.co



PROLOGO

*Fabián Arellano Peña **

En Latinoamérica, en el marco de la gestión de riesgo, se está llevando a cabo una fuerte dinámica orientada a la preparación para la atención de emergencias y desastres encabezada por las instituciones estatales responsables del tema.

En mi recorrido por diferentes países, he sido testigo del importante emprendimiento del tema de gestión de riesgos, del cual se destacan las organizaciones no gubernamentales, que de manera silenciosa pero perseverante están adelantando procesos humanitarios que permitan un eventual apoyo en casos de emergencias y desastres dentro o fuera del país.

La Corporación Colombiana de Perros de Salvamento, REDOG-Colombia, hace parte de esas organizaciones privadas, en Colombia, que de manera decidida y profesional vienen trabajando en el tema de la preparación para la atención en caso de desastres. Esta institución de Equipos-K (Guía Canino + perro) que si bien es joven en su creación jurídica, no lo es así desde el punto de vista de su experiencia que data desde 1984 y la de sus miembros que cuentan con buena experiencia desde sus diferentes disciplinas en rescate. Ver como REDOG ha logrado involucrarse y ser parte de los procesos que se están dando en el fortalecimiento de la capacidad de respuesta, me anima a continuar monitoreando su crecimiento.

REDOG-Colombia, conciente de la permanente evolución en torno al tema de la gestión del riesgo, además de preparar Equipos-K especializados en salvamento de víctimas en estructuras colapsadas está realizando un esfuerzo importante por sistematizar sus experiencias y técnicas en el adiestramiento canino en esta sub-disciplina y, compartir dichas experiencias con quienes lo requieran.

Este "**Manual de Evaluaciones, 2006**", tiene la virtud de enseñar de una manera ilustrada y pedagógica los tests de evaluación para los caninos que se certifican en la especialidad de salvamento en estructuras colapsadas, adoptados y adaptados a nuestro medio, de los reglamentos internacionales FCI-IRO 2006, por lo cual es para mí de gran agrado recomendarlo para las instituciones, adiestradores, técnicos, expertos y público en general interesado en el tema, como una obra de consulta para su quehacer en el fortalecimiento y creación de más Equipos-K en nuestro país y otros países de Latinoamérica.

-
- *Consultor para Colombia y Ecuador de IRG (International Resources Group) / OFDA/LAC (Office of U.S. Foreign Disaster Assistance-Latin America and Caribbean)*



PRESENTACIÓN

Colombia tiene una historia cinológica relativamente joven, sin embargo paulatinamente ha incursionado de diferente manera en el ámbito canino ya sea en crianza, exposiciones, trabajo con perros, lo cual ha ido constituyendo una base que ha permitido establecer los iniciales criterios para el florecimiento una cultura canina.

En relación al trabajo de salvamento con perros, para el año de 1983 y a raíz del terremoto de Popayán, la OdV suiza REDOG entonces SVKA, auspiciada por el Cuerpo Suizo de Socorro (CSS), dio inició a los primeros acercamiento para formar un personal que en su momento se conoció con el nombre de “GRUPO K” cuya sede se encontraba en la ciudad de Cali y se realizó el primero de tres cursos para perros de salvamento. Posteriormente el líder del Grupo-K fue invitado a Suiza por el CSS por siete semanas para su capacitación.

Con el transcurrir del tiempo, el GRUPO K, finalmente, se consolida y con una proyección de futuro que hacía falta en un país con alta incidencia sísmica y propenso a desastres, dando paso a la creación de una institución altamente especializada en salvamento con perros.

Persistiendo en esta importante idea, es así que en el mes de marzo del año 2000 en reunión efectuada en las instalaciones del Club Canino del Valle, se firma por un grupo de directivos, adiestradores, rescatistas y aficionados caninos el “acta de constitución de una sociedad sin ánimo de lucro, de nombre, Corporación Colombiana para Perros de Salvamento, y cuya sigla es **REDOG-Colombia**.

Institucionalmente **REDOG-Colombia** es una entidad de derecho privado, que tiene sus bases iniciales en los procedimientos y técnicas impartidas por **REDOG** y es de allí donde ha adoptado procedimientos y herramientas para enriquecerlas y/o adaptarlas a las necesidades del contexto cultural y modos de sentir y de pensar latinoamericano.

En este proceso de investigación y construcción para consolidar una estructura conceptual y operativa que posibilite la instrucción y adiestramiento de Equipos-K (Guía Canino + perro), de una manera completa, surge el Sistema REDOG-Colombia, que mas allá de ser solo un “método”, es el conjunto articulado y coherente de objetivos fundacionales, políticas, valores, misión, visión, herramientas y un modelo formativo, ordenados y relacionados entre si, que sustentan y orientan una formación integral para Equipos-K con especialidad en localización de víctimas bajo escombros en áreas urbanas.

Es así que este manual es el reflejo de una exploración permanente para la consolidación de Equipos-K más eficientes y más rápidos. Concientes de esta misión, teniendo como parámetros los estándares internacionales, y bajo la máxima de “si se puede medir, se puede controlar”, se han adaptado este manual de evaluación que permita ver a propios y extraños los avances de los perros.

Estos test tienen la virtud de poder medir cualquier perro, bajo la modalidad de disciplina de localización en escombros, independientemente del método o sistema bajo el cual se haya adiestrado.



INTRODUCCIÓN

El diseño de estas Evaluaciones está en concordancia con el Reglamento Internacional para Perros de Salvamento 2006 de la Fédération Cynologique Internationale, FCI y la Internationale Rettungshunde Organisation, IRO.

Si acordamos que la valoración y evaluación son fundamentales en todo proceso formativo sea humano o canino, como es el caso de los exámenes rutinarios en los colegios que finalmente tienen que ser refrendados en las pruebas de estado y que permiten establecer el nivel de conocimiento adquirido en un determinado momento histórico, social, científico y cultural.

Así mismo las Evaluaciones para los perros, indispensable en cualquier método y sistema de adiestramiento, miden el grado de cumplimiento de los objetivos generales permitiendo validar la pertinencia y la validez de los procedimientos y ejercicios realizados para el adiestramiento en localización de víctimas en escombros de estructuras colapsadas urbanas. De allí radica el valor de este texto en que las Evaluaciones son herramientas que permiten identificar de manera rápida y comparable los progresos de los caninos.

Este manual contiene 3 capítulos que muestran las Evaluaciones de cada uno de los elementos de *Socialización & Obediencia*, *Olfato* y *Destreza*. Igualmente se enuncian inicialmente las Normas Generales que muestra las condiciones físicas y de logística del desarrollo de las Evaluaciones en los tres niveles.

En el 1er Nivel, la *Socialización & Obediencia*, muestra los elementos evaluados en el considerándose como parte integral de la formación del canino de salvamento en estructuras colapsadas. La labor de Socialización y Obediencia que se inicia desde el mismo momento en que el perro, preferiblemente joven o cachorro, ingresa a la institución, lo cual se evidencia en las sesiones de adiestramiento y práctica y en las demostraciones donde también confluye un gran número de ejemplares caninos y personas. Situación necesaria de control en la Socialización y Obediencia que se extiende a escenarios donde el perro se encuentra en labores reales de Salvamento, donde más que nunca se requiere de un animal sociable, especialmente si consideramos el eventual hacinamiento en los medios de transporte y las áreas de alojamiento.

EL 2° Nivel: Olfato en la Señalización y Localización es una de las mejores maneras en que el perro se relaciona con el mundo exterior, cualidad que lo convierte en un excelente compañero de trabajo de salvamento. En el funcionamiento pleno del sentido del olfato del canino que es una herramienta eficaz de trabajo para el desarrollo de dos actividades que son la razón de ser del perro de Salvamento: la Localización y la Señalización de víctimas humanas vivas en estructuras colapsadas para que sean rescatados y sus vidas salvadas.

Dada la importancia conferida a la Señalización, se enfatiza el grado de perfeccionamiento del adiestramiento del perro en estas tareas reconociéndoles un estatus de sección evaluable, medible y manejable.

La Destreza o 3er nivel es un factor importante en el desarrollo del perro de salvamento, puesto que es necesario que el compañero canino pueda tener, además de las capacidades de *Socialización & Obediencia* y una excelente *Localización y Señalización*, la habilidad y pericia para sortear diferentes obstáculos y desarrollar labores que requieren autonomía, motivación y concentración. Dada la importancia conferida a la *Destreza* se enfatiza el grado de perfeccionamiento del adiestramiento del perro en estas tareas agrupadas aquí, para lo cual se han desarrollado unas guías completas de evaluación también.

Esperamos que esto sea un manual de consulta que facilite la labor de entrenamiento y posibilite la medición constante para un mejor logro en la consecución de perros en la disciplina en Localización USAR (Búsqueda y Rescate Urbano).



ESTRUCTURA

Niveles y Secciones

Nivel		Sección	
1:	OBEDIENCIA & SOCIALIZACIÓN	A	Test de Aptitud de Buen temperamento, ABT®
		B	Buen Ciudadano Canino plus, BCC+
		C	Perro Acompañante plus, PA+
2:	OLFATO	A	Señalización
		B	Localización
3	DESTREZA	A	Paso Obstáculos
		B	Control a Distancia
		C	Cuarteo

NORMAS GENERALES

De la Organización

La autorización para organizar las Evaluaciones la concede el Consejo Directivo de REDOG-Colombia

Un Director de la Evaluación (DE) es designado por el Consejo Directivo y será el responsable de la parte organizativa tanto de la preparación como de la realización del evento.

.Solo se autoriza una Evaluación si se presentan por lo menos 4 GC.

Evaluador; Juez

Evaluador (EV): Todo Guía Canino (GC) puede ser EV de un evento del Nivel en el que ya se haya certificado, haya presentado un trabajo al respecto y tenga el mandato de un JZ licenciado para hacerlo.

Juez (JZ): Es un GC que haya oficiado como EV y sea licenciado por las autoridades caninas nacionales (ACCC).

De la Evaluaciones

Las Evaluaciones califican a los perros para certificarse en sus niveles y secciones y los prepara para presentar las pruebas del Reglamento IRO/FCI.

La Evaluación superada es una certificación de un adiestramiento adecuado para continuar con la próxima sección o nivel según el caso.

Las Evaluaciones se pueden organizar durante todo el año.

Si no hay garantías de seguridad para las personas y perros participantes, no se permite realizar el evento.

Valoración

Una prueba cuenta como superada cuando el perro alcanza por lo menos un 70 % de los puntos posibles de todas y cada una de las disciplinas.

Puntaje máximo	1'400 puntos
Nivel 1:	300 puntos
Nivel 2:	800 puntos
Nivel 3:	300 puntos

Libreta de Logros

La Libreta de Logros es indispensable para presentarse a las pruebas. Se entregará al DE antes de comenzar la Evaluación. El resultado se inscribirá en la Libreta de Logros por parte del DE y se controlará y firmará por el JZ.

Del Guía Canino (GC)

El GC tiene la obligación de presentarse puntualmente a la prueba. Si tuviese algún inconveniente, para presentarse puntualmente, debe comunicárselo inmediatamente al DE.

Cada GC debe presentarse a la Evaluación con equipamiento y ropa adecuados para su categoría.

El GC respetará las indicaciones del JZ, EV y del DE.: Todo comportamiento antideportivo por parte del GC, los autoriza para descalificarlo.

Un GC puede presentar varios perros



Cada GC debe terminar todos los ejercicios, aunque no alcance la puntuación mínima en alguno de ellos.

Se considera terminado con el enunciado de los resultados por parte del EV o JZ y a la entrega de las Libretas de Logros. En caso de interrumpirse un ejercicio antes de tiempo se hará constar en la libreta, indicando los motivos de la interrupción.

De la Responsabilidad Civil

El GC es responsable de los daños causados por su perro y por si mismo durante la Evaluación.

El propietario de un perro es responsable de los daños a personas y objetos que puedan ser causados por su perro y debe responder por los daños ocasionados. Por ello, tiene que poseer un seguro de responsabilidad civil.

Las instrucciones dadas por el JZ, EV o el DE se aceptarán voluntariamente por parte del GC, realizándolas bajo su propia responsabilidad.

Del Perro

En las Evaluaciones pueden participar todo tipo de perro sin importar tamaño, raza o pedigrí pero debidamente identificado con un microchip.

Un perro no puede ser presentado en un mismo evento evaluativo por varios GC, pero si es de copropiedad reconocida, lo pueden presentar sus dueños en la misma sección en distinta fecha.

Las perras en celo pueden participar en las pruebas, pero separadas de los demás participantes y en último lugar.

Los animales enfermos o contagiosos deben ser excluidos de las pruebas, y no podrán entrar al área de evaluación.

Si un perro no supera la Evaluación, deben pasar por lo menos 6 días antes de presentarse de nuevo a una Evaluación de la misma sección y nivel.

Toda molestia por parte del perro a cualquier persona involucrada en el proceso de Evaluación, influye negativamente en los resultados de la evaluación. Si el perro agrede a alguien, se descalifica.

Límites de Edad:

El día de la Evaluación, el perro debe haber cumplido la edad mínima:

Nivel 1	12 meses
Nivel 2	13 meses
Nivel 3	14 meses

De La Presentación

El carné de vacunación se deberá presentar antes de iniciar la evaluación y al ser exigida por las autoridades del evento JZ o DE.

Obligaciones de los participantes

Los perros siempre estarán con su collar de cuero o nylon (no se permiten cadenas) y "a la correa". Tan solo se le retira la correa en los momentos que el Evaluador o Juez lo exija.

Todos los ejercicios inician y terminan con la posición fundamental.

Se utilizarán Ordenes Verbales (OV) breves. Conjuntamente con el OV se permite utilizar el nombre del perro, y vale como una OV.

En los ejercicios donde se estipula, se permite igualmente utilizar una Señal Física (SF).

Todas las secciones terminan con el enunciado del GC de haber terminado la tarea y el informe verbal del JZ de los resultados obtenidos. Si el perro de manera evidente se encuentra fuera del control del GC, si su preparación es claramente deficiente, o si se ve claramente que el perro por falta de actitud de trabajo no está en condiciones de realizar el trabajo exigido en la categoría correspondiente, el JZ está autorizado para cancelar la prueba.



Nivel 1

SOCIALIZACIÓN & OBEDIENCIA

Puntaje máximo:		300
Sección a	Test de Temperamento, ABT	100
Sección b	Buen Ciudadano Canino plus, BCC +	100
Sección c	Perro Acompañante, plus, PA+	100

Sección a:

APTITUD DE BUEN TEMPERAMENTO - ABT®

Normas

Conocemos infinidad de tests de temperamento que de una u otra forma nos llevan a un mejor entendimiento del ejemplar que estamos tratando de interpretar. La dificultad que siempre hemos encontrado es que el resultado final de estos tests es un número equivalente a una calificación. Esta cifra es la sumatoria de los puntos obtenidos y refleja un estado globalizado del comportamiento del perro.

Queremos que se entienda el test de Aptitud de Buen Temperamento ABT® como un instrumento de valoración de las actitudes innatas del ejemplar y sobretodo como una herramienta desde el punto de vista funcional para reconocer las bondades y debilidades de su ejemplar y así poder programar su plan de trabajo de una forma "personalizada".

En esta evaluación adjudicamos a cada ejemplar a evaluar 100 pts, asumiendo que es un perro CERO, un perro totalmente balanceado, que no reacciona con los estímulos a los que se le confronta.

Cada estímulo evaluado se marca según la respuesta en el formato ABT® (en el anexo) que puede ser desde - 5 por timidez extrema hasta - 5 por agresividad extrema.

Luego unimos estas X de arriba abajo y puede dar como resultado una raya recta en el caso de un perro 0 o un zig-zag en un perro inestable. Presentar para así así presentar una REFERENCIA CUALITATIVA GRAFICADA que nos demuestra una clara tendencia del perro.

Se inicia con 100 pts; si al restar los puntos marcados por timidez llegamos a 80 o menos. y al sumar puntos por agresividad llegamos a mas de 120, no aprueba la evaluación.

Este Test debe desarrollarse en un área desconocida para el perro a evaluar.

Realización

1. Reacción a Personas Extrañas:

1. Neutral: se acerca al perro y habla con el GC; 2. Amigoso: hace contacto físico con el GC; 3. Deportista: pasa corriendo a unos 3 m del GC (preferiblemente niños); 4. Con perro: a 3 m de frente inician a caminar ambos GC con perro hasta cruzarse; 5. Manipulación: el EV toca el perro en su cabeza, orejas y patas; 6. Conducción: el EV hace una rutina de ir y venir, media vuelta y giro a ambos lados.

2. Estímulos

a) Olfativo: Humo; b) Auditivos: Motosierra, disparos; c) Visuales: Paraguas, Banderines, Automóvil

El GC acerca aproximadamente unos 3 mts al perro a los diferente estímulos sin ningún tipo de presión ni subordinación.

En la insensibilidad al sonido de los perros de compañía utilizamos tiros de salva 22.

El paraguas se abre de frente al perro para luego dejarlo caer abierto al suelo; los banderines se agitan de lado a lado y el automóvil llega a velocidad lenta, para y cierra una puerta de golpe.

3. Pisos inusuales

Se extienden 3 hojas de zinc para techar, 3 estibas (euro palletes) y aprox. 5 metros de plástico en línea recta y con distancias de 1 m. entre materiales, para que el perro pase sin presión y a la correa distensionada.

4. Protección

El figurante debe estar debidamente protegido con su traje tipo RCI.

Con el perro amarrado y cerca de una pared, se deja un objeto (maletín, prenda de vestir) del propietario, el figurante debe tratar de quitarle al perro este objeto.

El figurante "agrede" con la fusta al guía que está con su perro al pié pero sin subordinación.

Rutina similar a la del Reglamento del Concurso Internacional (RCI) de la FCI.

Esta sección termina con el enunciado del GC de haber terminado la tarea y el informe verbal del JZ de los resultados obtenidos.



ABT

Aptitud de Buen Temperamento

① Reacción a Personas Extrañas

a. Neutral



b. Amistoso



c. Deportista



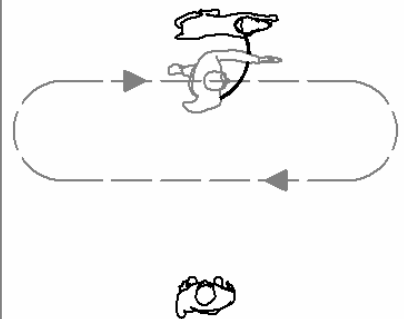
d. Con perro



e. Manipulación



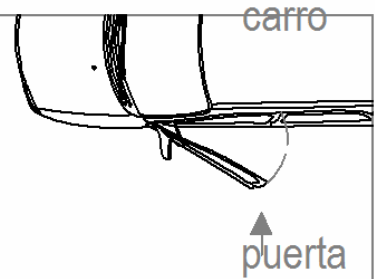
f. Conducción





② Estímulos

a. Auditivos



b. Olfativo

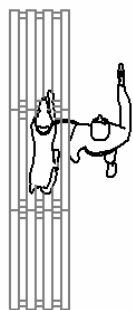


c. Visuales



③ Pisos inusuales

a. estibas



b. plastico



c. hojas de zinc





④ Protección

a. y b. Neutro
c. d. y e. Amenaza

a. neutro al objeto
figurante



b. neutro al guía
figurante



c. agitador cruza
figurante



d. agitador confronta
figurante



e. agitador huye

figurante





ABT® - FORMATO DE EVALUACIÓN

Tramites administrativos:

Para presentar su perro en esta evaluación, el guía debe pagar los derechos correspondientes y presentar los certificados de vacunación vigentes. El perro debe mantenerse debidamente guardado en su jaula (Air kennel); donde permanecerá cuando no se le requiera en el área de trabajo. Diez minutos antes de su presentación, debe ser llevado al "WC Canino".

Implementos:

Una jaula (Air Kennel), Un collar fijo en nylon (no se permiten cadenas)
Un platón Un recipiente con agua

Una Correa de aprox. 1,5 mts. En nylon o cuero

Condiciones técnicas:

Este test es un inventario graficado del temperamento del perro donde el Guía Canino debe permanecer neutral para así observar la reacción de ese ante los estímulos. Se inicia con 100 pts y se suman y restan los puntajes obtenidos. Perros con menos de 80 pts o mas de 120 pts no aprueban

Test	APTITUD de BUEN TEMPERAMENTO	ABT®	TIMIDEZ											AGRESIÓN				
			+5	+4	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5					
																		Recuperación
1	REACCIÓN A PERS EXTRAÑAS		Neutro															
			Amistoso															
			Deportista															
			Con perro															
			Manipulación															
			Conducción															
2	ESTÍMULOS	AUDITIVOS	Motosierra															
			Disparos															
			Automóvil															
		OLFATIVOS	Humo															
		VISUALES	Paraguas															
			Banderines															
3	PISOS INUSUALES		Madera															
			Plástico															
			Metal															
4	PROTECCIÓN	NEUTRO	Objeto del GC															
			Al GC															
		AMENAZA	Agitador cruza															
			Ag. confronta															
			Ag. huye															
	Copyright 2005, Copia y Reproducción permitida con	referencia a la autoría por parte de Asesores Caninos,.	Cr 4 # 11-45 Of. 801, Cali, Colombia; e-mail lindavia@telesat.com.co															Perro 0 = 100 Pts

TODO TIPO DE MALTRATO PARA CON EL PERRO ES CAUSAL DE DESCALIFICACIÓN

Firma del responsable, Conforme _____

Nombre del Manejador _____

Nombre del Propietario _____

Nombre del Ejemplar _____

Raza _____ Microchip/Tatuaje _____

Lugar y Fecha _____ Nombre del Juez _____ Firma del juez _____

TEST APROBADO / REPROBADO

Táchese lo que no corresponde



Sección b:

BUEN CIUDADANO CANINO plus, BCC +

Puntaje

100 puntos

Normas

El test Buen Ciudadano Canino, BCC es desarrollado por el American Kennel Club (Club canino de los USA) como norma que garantiza unos mínimos de Socialización y Control sobre los perros en el ámbito urbano.

Hemos adoptado este reglamento como primer paso de nuestro proceso evaluativo adaptando de fondo los puntos 9 y 10 y de forma las sub-secciones socialización y control, por lo que lo denominamos BCC+.

La modalidad de esta evaluación es de pasa o falla, así que el puntaje se refleja tan solo en el total y no se obtienen resultados parciales.

Demostrando confianza y control, el perro debe completar exitosamente los 10 pasos.

Realización

Sub-Sección Socialización

1. Aceptar a un extraño amigable.

Esta parte del test demuestra que el perro permite que un extraño amistoso se acerque y hable amigablemente con el Guía Canino (GC).

El Evaluador (EV) y el GC se saludan de mano e intercambian algunas frases.

El perro no debe demostrar ningún tipo de desconfianza o agresividad, tampoco debe moverse de su posición, buscando al EV.

2. Permanecer sentado mientras se acaricia

Aquí el perro permite que en un espacio público un extraño amigable le acaricie.

Con el perro sentado a la izquierda del manejador, el evaluador acaricia únicamente su cabeza y cuerpo y da la vuelta alrededor de ambos para terminar esta fase. El perro no debe demostrar ningún tipo de desconfianza o agresividad.

3. Apariencia y cuidado

Este ejercicio práctico demuestra que el perro aceptará gustoso ser cepillado y examinado por un extraño (veterinario, peluquero o amigo).

Igualmente nos revela el nivel de cuidados (aseo) que tiene el dueño con su can.

El EV inspecciona el estado del perro, lo peina, cepilla y revisa con cuidado las orejas y las patas delanteras.

4. Reacción hacia otro perro.

Aquí el perro demuestra que sabe comportarse en presencia de otros perros.

Dos GC y sus perros se acercan desde una distancia de aprox. 4 mts., paran, se saludan de mano e intercambian algunas frases.

Luego continúan caminando juntos unos 2 mts. Cada perro no debe demostrar más que interés superficial en el otro.

5. Reacción ante distracciones.

Con este ejercicio demostramos que nuestro perro siempre es confiable, aún cuando se le confronta con situaciones distractoras comunes como dejar caer un libro grande, o ver pasar corriendo una persona frente a él.

El perro puede demostrar interés natural y curiosidad, igualmente puede demostrar algo de desconcierto, pero nunca debe descontrolarse por miedo, tratar de escapar o demostrar agresividad y ladrar.

6. Separación supervisada.

En esta parte mostramos que en caso de necesidad puede dejarse el perro solo, que mantendrá sus "buenos modales" y que su entrenamiento ha sido exitoso.

El EV preguntará si el GC desea que se le tenga el perro y alguna persona tendrá la correa del perro durante 3 minutos.

El perro no debe mantener ninguna posición específica pero deberá abstenerse de ladrar, chillar, aullar, moverse innecesariamente o demostrar cualquier actitud distinta a una ligera inquietud o nerviosismo.

Sub-Sección: Control

7. Paseo con trailla distensionada

Con esto demostramos el control sobre el ejemplar. El perro puede caminar en cualquiera de los lados del GC, el que este prefiera. Debe hacer un giro a la derecha, otro a la izquierda y una media vuelta, con al menos una parada en el recorrido y otra al finalizar.

El perro no necesita estar perfectamente alineado con el GC, ni sentarse cuando este pare la marcha.

8. Caminar entre un grupo de personas

En esta parte del test se ve que el perro sabe comportarse en el tráfico peatonal y que se mantiene bajo control en lugares públicos.

El perro y el GC caminan alrededor y pasan cerca de un grupo de personas (por lo menos 3). El animal puede demostrar interés en la gente, sin mostrarse efusivo, tímido o desconfiado.



9. Sentado o echado a orden; quedarse en el sitio.

Aquí demostramos que el perro ha sido adiestrado, que responde a las órdenes del GC para sentarse, echarse y quedarse en el sitio ordenado (orden que prefiera el GC).

El GC se podrá tomar un tiempo razonable y podrá utilizar más de una orden para que el perro cumpla con lo ordenado.

Cuando lo diga el EV, el GC libera el perro del collar, camina aproximadamente 3 metros sin subordinar al perro, le ordena que se quede y se aleja caminando aprox. 7 metros.

El perro debe permanecer en el sitio, pero puede cambiar de posición.

10. Acudir al llamado.

Esta parte demuestra que el perro llegará al GC cuando este le llame.

El GC ordena al perro sin collar: "Libre". Cuando el EV lo ordene (aprox. 1 min.) llama a su perro.

Se permite utilizar lenguaje físico y refuerzos vocales para que venga. El perro debe acudir y dejarse poner el collar por parte del GC en el lapso de 1 min.

Esta sección termina con el enunciado del GC de haber terminado la tarea y el informe verbal del JZ de los resultados obtenidos.



BCC + Buen Ciudadano Canino Plus

Sub - sección socialización.

① Aceptar a un extraño amigable.



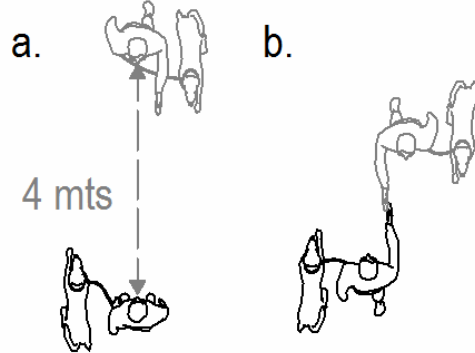
② Permanecer sentado mientras se acaricia.



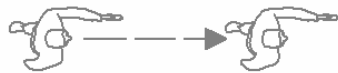
③ Apariencia y cuidado.



④ Reacción hacia otro perro.



⑤ Reacción ante distracciones.



Persona corriendo

Persona haciendo ruido





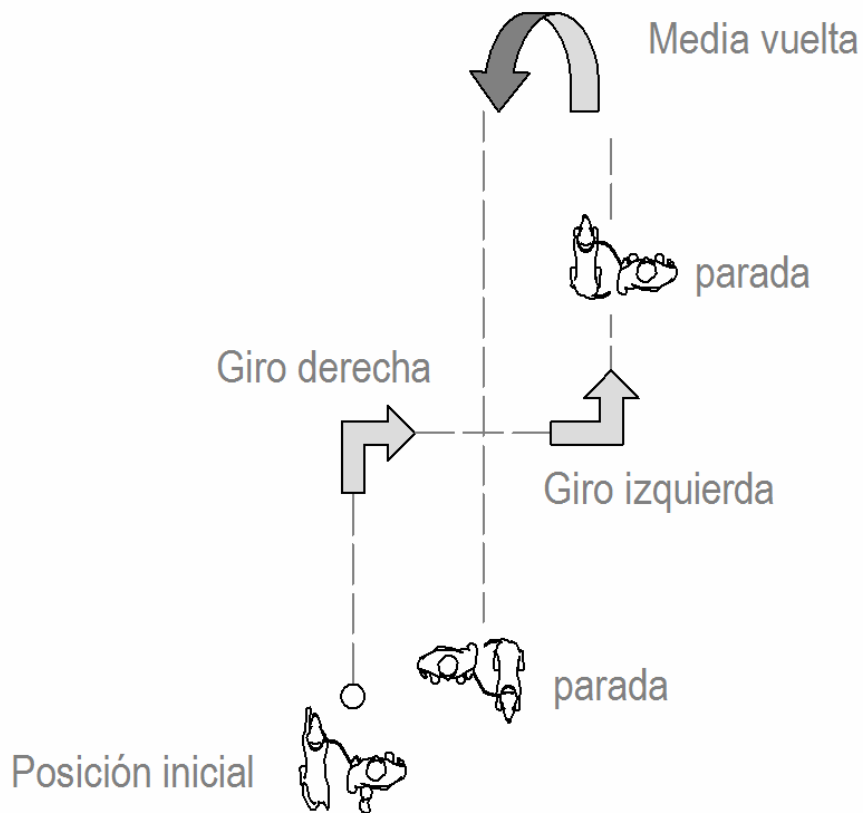
⑥ Separación supervisada.



Sub - sección control.

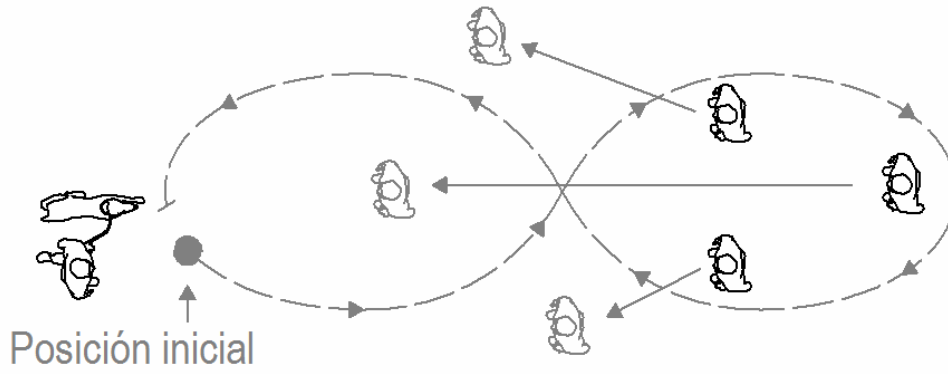


⑦ Paseo con trailla distencionada.





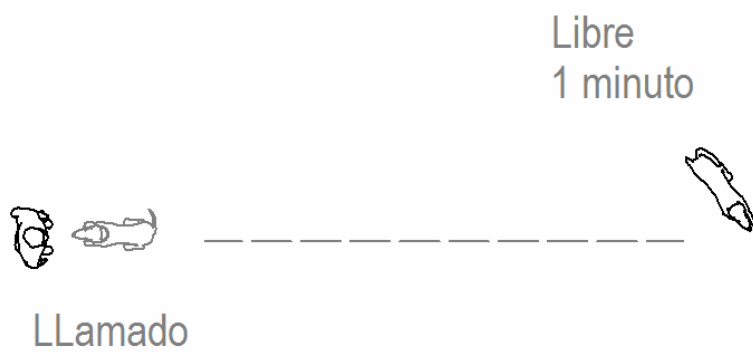
⑧ Caminar entre un grupo de personas.



⑨ Sentado o echado a orden; quedarse en el sitio.



⑩ Acudir al llamado.





BCC + FORMATO DE EVALUACIÓN

Tramites administrativos:

Para presentar su perro en esta evaluación, el guía debe pagar los derechos correspondientes y presentar los certificados de vacunación vigentes. El perro debe mantenerse debidamente guardado en su jaula (Air kennel); donde permanecerá cuando no se le requiera en el área de trabajo. Diez minutos antes de su presentación, debe ser llevado al "WC Canino".

Implementos:

Una jaula (Air Kennel)	Un collar fijo en nylon (no se permiten cadenas)
Una trailla (Correa de aprox. 1,5 mts. En nylon o cuero)	
Un platón	Un recipiente con agua

Condiciones técnicas:

Este test se evalúa por puntos y debe obtenerse como mínimo 70% del total de la prueba.

Tareas a desarrollar y puntaje:

Sub-Sección: Socialización		
Aceptar a un extraño amigable	PASÓ	FALLÓ
Apariencia y cuidado	PASÓ	FALLÓ
Permanecer sentado mientras se le acaricia	PASÓ	FALLÓ
Reacción ante distractores	PASÓ	FALLÓ
Reacción hacia otro perro	PASÓ	FALLÓ
Separación supervisada	PASÓ	FALLÓ
Sub-Sección: Control		
Paseo con trailla distensionada	PASÓ	FALLÓ
Caminar entre un grupo de personas	PASÓ	FALLÓ
Sentado y echado a orden; quedarse en el sitio	PASÓ	FALLÓ
Acudir al llamado sin subordinación	PASÓ	FALLÓ

TODO TIPO DE MALTRATO PARA CON EL PERRO ES CAUSAL DE DESCALIFICACIÓN

Firma del responsable, Conforme _____

Nombre del Manejador _____

Nombre del Propietario _____

Nombre del Ejemplar _____

Raza _____ Microchip/Tatuaje _____

Lugar y Fecha _____ Nombre del Juez _____

Resultado Final

APROBÓ

REPROBÓ

TACHESE LO QUE NO CORRESPONDE

Firma del Evaluador _____



Sección c:

PERRO ACOMPAÑANTE plus (PA+)

Tomado y adaptado del Reglamento para el Perro Acompañante (PA) de la Asoc. Alemana de Cinología (VDH) y válido desde el 1 de enero de 2004.

Puntaje máximo:

100 puntos

Ejercicio	Tarea	Puntos	
Subsección Campo de Adiestramiento			
1.	Conducción con correa	15	
2.	Seguimiento libre	20	
3.	Sentado en movimiento	10	
4.	Acostado con llamado	15	
5.	Acostado con distracción	20	
6.	Cargar y entregar el perro	20*	
Subsección Área Urbana			
		P	F
7.	Pasar por entre un grupo de peatones		
8.	Encuentro con ciclista (o moto)		
9.	Encuentro con vehículos		
10.	Encuentro con deportistas (trote o patines)		
11.	Encuentro	P	F
	a) adelantado por otro perro		
	b) amarrado solo		
*	Del Reglamento para perros de búsqueda 2006 FCI-IRO		

Normas

El Juez (JZ) es libre de juzgar en grupo (máx. 3 perros). La presentación previa, el desarrollo y la espera de los resultados finales por parte del JZ se hacen con el perro "a la correa". Tan solo se quita la correa en los ejercicios donde el JZ lo exija. Se permiten tan solo una correa y un collar de nylon o cuero. Obligatorio el uso del collar!

La escogencia de Ordenes Verbales (OV) o Señales Físicas (SF) es potestad del Guía Canino (GC) y deben ser cortas.

El perro debe realizar los ejercicios rápida- y animadamente. Cada ejercicio inicia y termina en la *posición inicial*. En la *posición inicial* el perro se sienta al lado izquierdo del GC, de manera que el hombro del perro no sobrepase la rodilla del GC. Al llamarse al perro sentado al frente a la *posición inicial*, este puede dar la vuelta al GC o hacerlo directamente.

El JZ da la orden de inicio del ejercicio. Todo lo demás como giros, paradas, cambios de ritmo, etc. se realizará sin indicación del JZ. Se permite al GC pedir instrucciones al JZ. El esquema para el *seguimiento libre* debe cumplirse (ver anexo).

El Grupo debe ser de por lo menos 4 personas incluyendo los dos GC, donde una persona debe tener un perro *a la correa*.

En la *posición inicial* el GC no debe acercarse al perro si este queda algo alejado.

La *media vuelta* (180°) siempre será por la izquierda que puede ser de dos formas: el perro puede pasar por detrás del GC o hacerla al lado del GC girando el perro sobre si mismo, el llamado giro FCI.

Realización

Subsección Campo Adiestramiento

1. Conducción con correa

15 puntos

OV para "*caminar al pie: Fuss*"

a) Partiendo de la posición inicial, el perro *a la correa* distendida, debe seguir al GC a la OV de Fuss.

Al iniciar la prueba el GC debe desplazarse en modalidad *marcha* 40 o 50 pasos en línea recta sin parar, hace una media vuelta en movimiento y por su izquierda (180°) y después de 10 o 15 pasos debe demostrar el *paso lento* y el *trote*, cada vez durante 10 a 15 pasos, para volver a la *marcha* hasta llegar al punto inicial donde realiza un giro (90°) a la derecha, se desplaza 15 pasos, gira de nuevo a la derecha (90°) para seguir otros 15 pasos y hacer una media vuelta (180°) en movimiento y por su izquierda. Después de 7 pasos el GC para y el perro debe sentarse automáticamente.

A la orden del JZ, el GC *marcha* otros 8 pasos, gira a su izquierda (90°) para llegar al punto de partida.

Se le permite al GC utilizar las OV en la partida y en los cambios de paso.

La correa debe siempre estar distendida.

b) Pasar por entre un grupo

A indicación del JZ, el GC pasa con su perro *a la correa* y haciendo giros a la derecha e izquierda, formado *un ocho* por entre un grupo en movimiento de por lo menos cuatro Figurantes (F) (1 con perro).

Efectuará por lo menos una parada dentro del grupo.



2. Seguimiento libre

20 puntos

OV para "caminar al pie: *Fuss*"

A indicación del JZ se le quita la correa al perro que se encuentra en la "posición inicial" El GC se la colgará del hombro derecho de tal forma que el mosquetón quede a su izquierda, o la guardará en uno de sus bolsillos izquierdos.

Inicia su trabajo volviendo al grupo ejecutando la rutina descrita anteriormente; al terminar pasa a la *posición inicial* en el punto de partida para realizar la rutina idéntica a la anterior pero en *seguimiento libre*.

3. Sentarse en movimiento

10 puntos

OV para "sentado: *Sitz*".

Desde la posición inicial el GC camina en línea recta con su perro en *seguimiento libre*. Después de 10 pasos ordena al perro sentarse y continua su *marcha* otros 30 paso sin cambiar de ritmo o mirar hacia atrás, luego para, gira y mira hacia el perro.

A la orden del JZ el GC va hacia el perro, se para a su derecha para retomar la *posición inicial*.

Si el perro se para o acuesta se podrá descontar hasta el 50% de los puntos.

4. Acostado con llamado

10 puntos

OVs para: acostado: "*Platz*"; aquí: "*Hier*"; al pie: "*Fuss*"

Desde la *posición inicial*, el GC camina en línea recta, a los 10 pasos ordena *Platz* y el perro se acuesta rápidamente, el GC continua su *marcha* otros 30 paso sin cambiar de ritmo o mirar hacia atrás, luego para, gira y mira hacia el perro.

A la orden del JZ el GC llama su perro, que se desplazará rápida y alegremente hacia él para sentarse al frente. A la orden de *Fuss* el perro tomará la *posición inicial*.

Si el perro llega correctamente donde el GC pero se ha parado o sentado se podrá descontar hasta el 50% de los puntos.

5. Acostado con distracción

20 puntos

OVs para acostado: "*Platz*" y sentado: "*Sitz*".

Antes de iniciar la evaluación de otro perro, el GC ordena *Platz* a su perro donde el JZ se lo indique, sin dejar ningún objeto de su pertenencia en ese sitio. Se aleja 30 pasos y se queda de espaldas al perro.

El perro debe permanecer acostado sin moverse todo el tiempo. A lo orden del JZ (cuando el otro perro termine los 4 ejercicios previos) el GC se dirige hacia su perro, se para a su derecha y ordena *Sitz* para así quedar en *posición inicial*.

Si el perro se ha movido acostado, sentado o parado se descontarán puntos. Si se ha movido del sitio se calificará deficiente.

6. Cargar y entregar

20 puntos

OVs para venir "*Komm*"; al pie: "*Fuss*".

El perro será alzado del suelo o de algún lugar algo elevado (por ejemplo una mesa) por el GC y lo llevará cargado 10 m, para entregarlo en los brazos de un ayudante. El GC se queda en este sitio. El ayudante reciba el perro lo lleva cargado al punto donde inició el ejercicio. A indicación del JZ, el GC llamará su perro, ordena *Fuss* y lo ata la correa.

El perro no debe mostrar agresividad ni hacia el GC ni hacia las personas ayudantes.

Subsección Área Urbana (con correa)

7. Conducción y comportamiento en el tránsito

P F

Cuando el JZ así lo indique, el GC se desplazará por una vía con su perro; el JZ los sigue a prudente distancia. El perro debe seguir dócilmente con la trailla distensionada y con el hombro a la altura de la rodilla y debe mantenerse indiferente respecto al tránsito de peatones y vehículos.

En algún momento un F se cruzará justo por delante del perro; que debe mantenerse indiferente.

Ambos continúan su camino donde encuentran un grupo suelto de 6 F; una de estos F saluda de mano al GC que ordena al perro *Platz* o *Sitz* donde debe permanecer tranquilo mientras conversan los dos.

P F

8. Encuentro con ciclista (o moto)

El GC camina con su perro por una vía cuando es adelantado por un ciclista (o moto) que hace sonar el timbre. Cuando se encuentra a distancia gira y vuelve de frente hacia el GC y el perro, de nuevo timbra y pasa al lado del perro que queda entre ambos.

P F

9. Encuentro con vehículos

El GC pasa con su perro a la correa junto a unos vehículos. Uno de estos se pondrá en marcha, en otro se cerrará una puerta. Mientras siguen, un tercer vehículo para, baja la ventanillo y el conductor pregunta algo. A la orden del GC el perro se pondrá en *Platz* o *Sitz*. El perro deberá mostrarse indiferente al tráfico vehicular.

P F

10. Encuentro con deportistas (trotadores o patinadores)

El GC y su perro van por un camino y son adelantados por por lo menos dos tratadores (o patinadores) que mantienen su ritmo. A distancia dan media vuelta y se dirigen de frente al GC y su perro, que luego cruzan. El GC puede ordenar *Platz* o *Sitz*.



11. Encuentro con otro perro

a) Al ser adelantado por otro perro o cruzado de frente, el perro debe mantenerse indiferente. El GC puede ordenar para el encuentro: *Fuss*, *Sito* *Platz*, como prefiera.

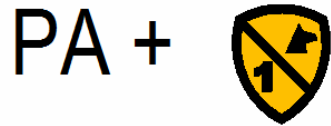
P	F
---	---

P	F
---	---

b) El GC deja el perro amarrado y entra a un edificio donde el perro no lo vea; el perro puede permanecer de pie, acostarse o sentarse. A unos cinco pasos de distancia pasa otro GC con su perro *a la correa* y en actitud tranquila. El perro que es evaluado debe permanecer tranquilo durante la ausencia de su GC y el paso del otro perro. No debe ladrar, gruñir o halar de la correa.
A la orden del JZ, el GC va por su perro-

NOTA:

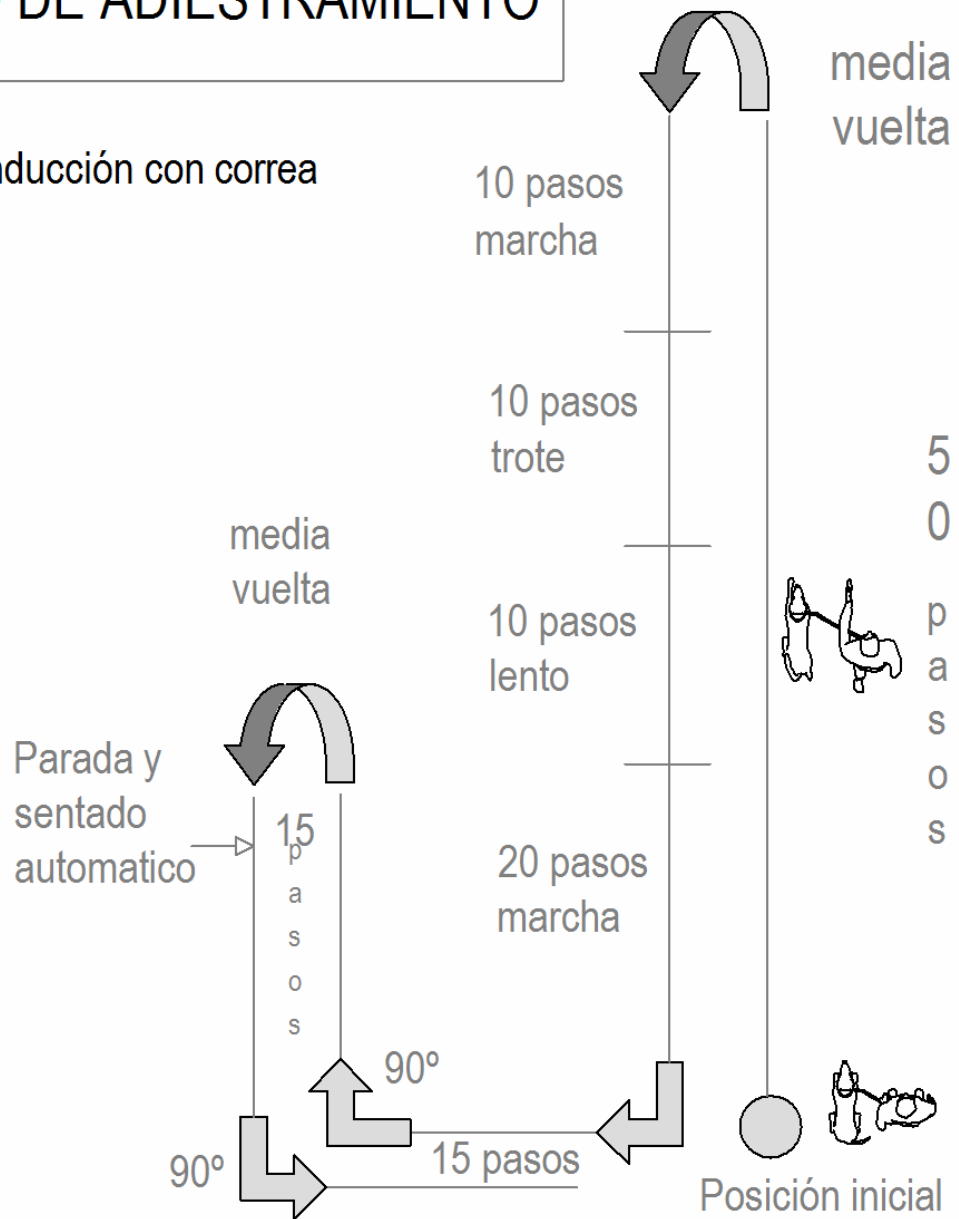
Es potestad del JZ juzgar cada perro individualmente en ambos escenarios o primero juzgar todos los perros en el campo de adiestramiento y luego todos los perros en el área urbana.



Perro Acompañante Plus

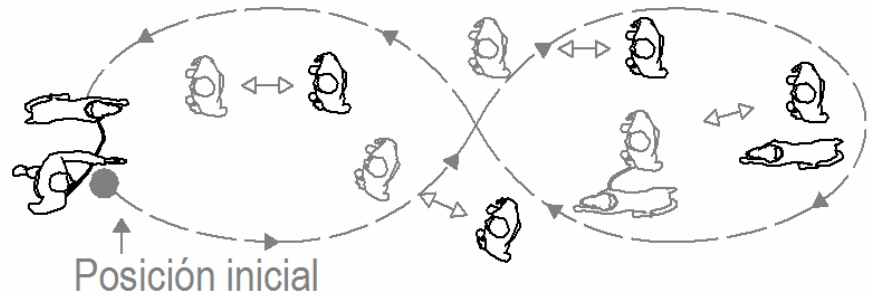
CAMPO DE ADIESTRAMIENTO

1a) Conducción con correa



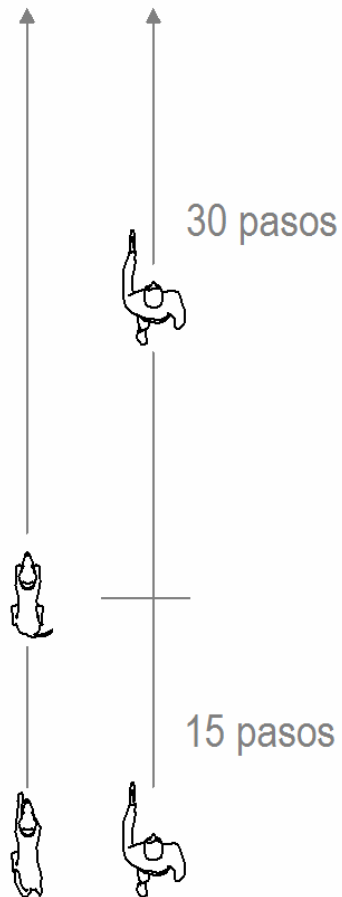


1b Pasar por un grupo de personas
(1 con perro)

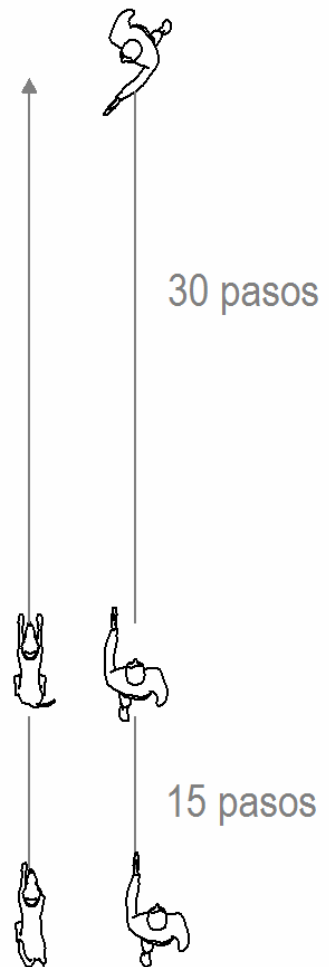


2 Seguimiento Libre
IDEM 1a

3 Sentado en Movimiento

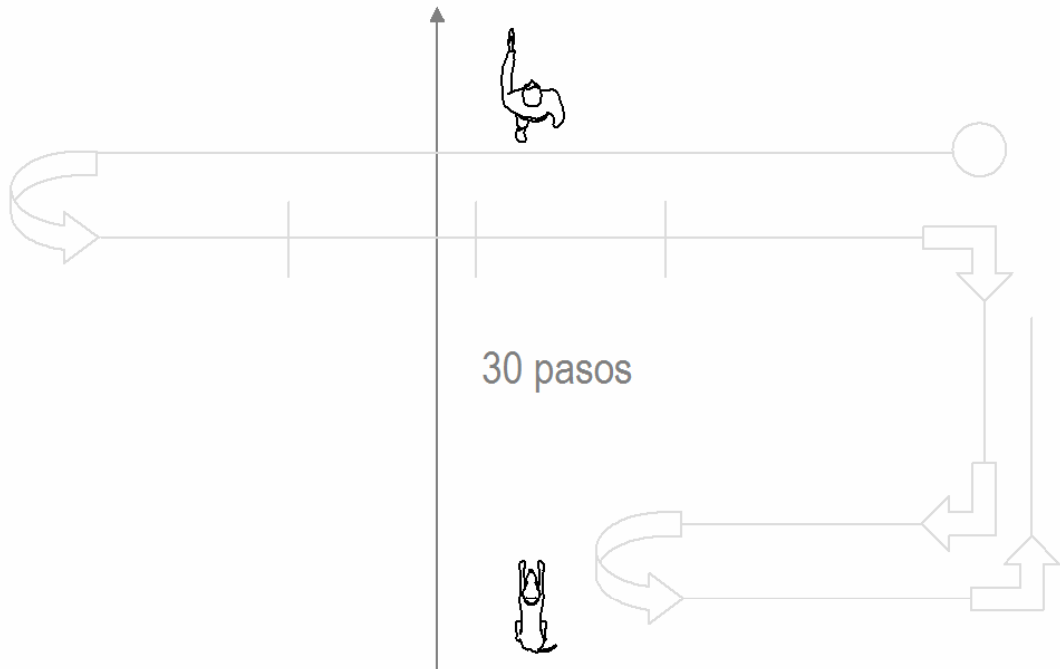


4 Acostado con llamado

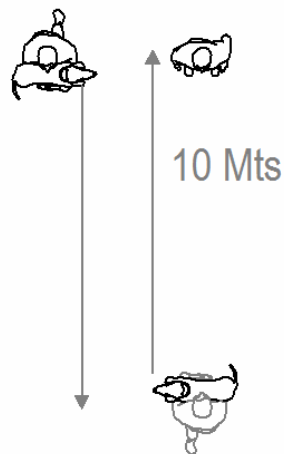




5 Acostado con distracción



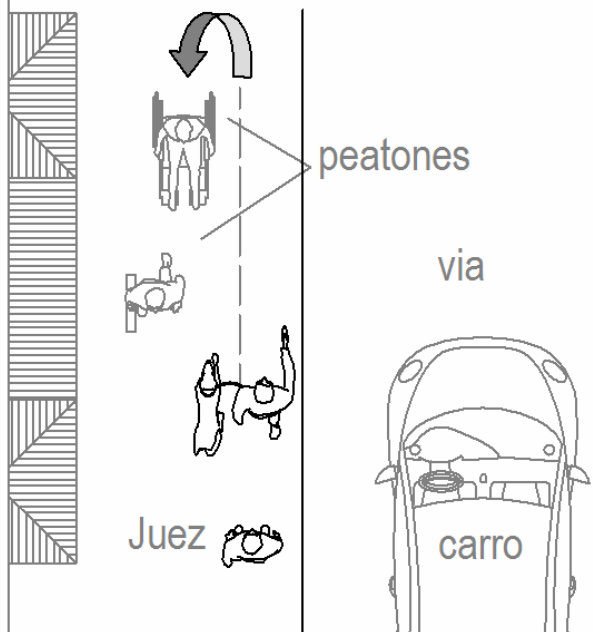
6 Cargar y entregar



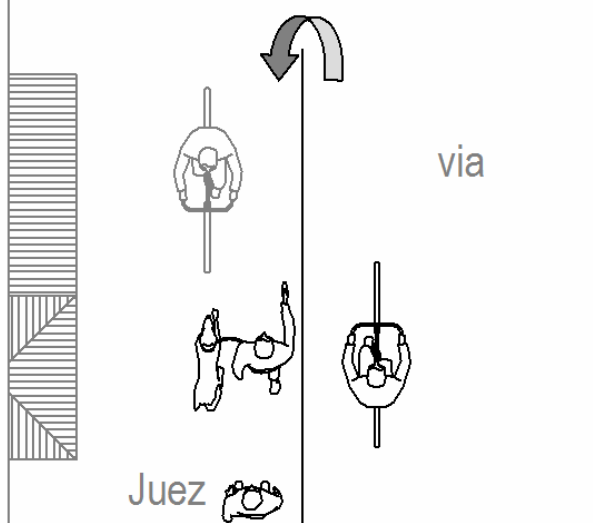


Subsección Tránsito

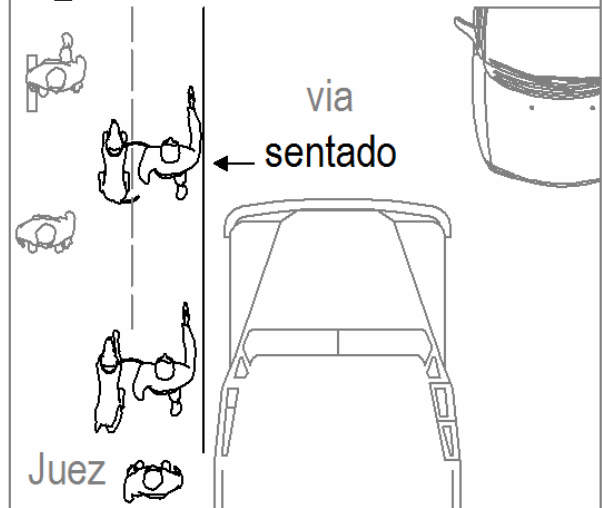
7 Pasar por entre un grupo de peatones



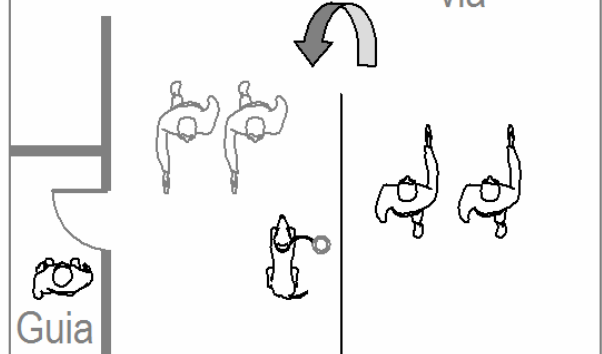
8 Encuentro con ciclista



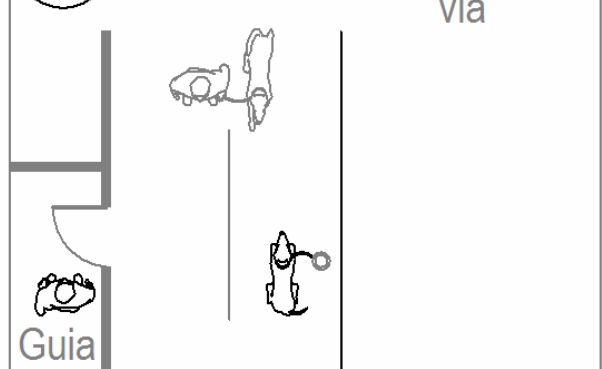
9 Encuentro con vehiculos



10 Encuentro con deportistas



11 Encuentro con perro





PA + 2006 FORMATO DE EVALUACIÓN

Tramites administrativos:

Para presentar su perro en esta evaluación, el guía debe pagar los derechos correspondientes y presentar los certificados de vacunación vigentes. El perro debe mantenerse debidamente guardado en su jaula (Air kennel); donde permanecerá cuando no se le requiera en el área de trabajo. Diez minutos antes de su presentación, debe ser llevado al "WC Canino".

Implementos:

Una jaula (Air Kennel) Un collar fijo en nylon (no se permiten cadenas)
Una trailla (Correa de aprox. 1,5 mts. En nylon o cuero)
Un platón Un recipiente con agua

Condiciones técnicas:

El test en el Campo de Adiestramiento se evalúa por puntos y debe obtenerse como mínimo 70% del total de la prueba. En el Área Urbana debe pasar exitosamente todos los puntos.

Tareas a desarrollar y puntaje:

CAMPO ADIESTRAMIENTO	Excelente	MuyB	Bien	Suficiente	Insuficiente	Deficiente
1 Conducción con correa	15	14	12	11	7,5	2
2 Seguimiento libre	20	18	16	14	10	4
3 Sentado en movimiento	10	8	6	4	2	1
4 Acostado con llamado	15	14	12	11	7,5	2
5 Acostado con distracción	20	18	16	14	10	4
6 Cargar y entregar	20	18	16	14	10	4

AREA URBANA	Pasó	Falló
7. Pasar por entre un grupo de peatones		
8. Encuentro con ciclista (moto)		
9. Encuentro con vehículos		
10. Encuentro con deportistas (trote o patines)		
11. encuentro con otro perro		

TODO TIPO DE MALTRATO PARA CON EL PERRO ES CAUSAL DE DESCALIFICACIÓN

Firma del responsable, Conforme _____

Nombre del Manejador _____

Nombre del Propietario _____

Nombre del Ejemplar _____

Raza _____ Microchip/Tatuaje _____

Lugar y Fecha _____ Nombre del Juez _____

Resultado Final: Puntos _____ % _____
(100) (+ de 70 %)

TEST APROBADO / REPROBADO

Táchese lo que no corresponde

Firma del juez _____



Nivel 2

OLFATO

Puntaje máximo

800 puntos

Sección	Puntos
a: Señalización	500
b: Localización	600

Sección a

SEÑALIZACIÓN

Puntaje máximo:

500 puntos

	Figurantes	Puntos
Señalización	9 c/u a 40 puntos	360
Contramuestra	0	100
Desempeño		40

Distancia aprox. 20 mts; Distractores: Guía con perro; obrero; motosierra, humo; grupo personas, comida de humanos licuada, Tiempo de realización: llegada e inicio inmediatos; ladrar 1 min. Figurante extraño; Modalidad: Pase o falle.

Normas

El figurante debe ingresar al sitio de señalización sin que el perro vea. El método de señalización permitido es ladrar. El perro listo para buscar puede portar un chaleco o un collar. Le es permitido al GC llegar al perro cuando el JZ así lo indique. Este procedimiento se repite 3 veces en un mismo día. En dos fechas posteriores y diferentes se realiza todo el proceso para la 2ª y 3ª evaluación. En una cuarta jornada se evalúa la contramuestra.

Se certifica como perro de SEÑALIZACIÓN aquel ejemplar que haya señalado 3 veces 3 figurantes exitosamente al figurante y haya dejado de señalarlo una vez en la contramuestra.

Realización

El GC debe mantenerse con su perro fuera de vista hasta que se le llame.

El GC se presenta con su perro apto para la señalización donde el JZ; este le autoriza iniciar.

Se evalúa la intensidad del perro al señalar ladrando.

El perro que está señalizando no debe retirarse más de 2 mts. del sitio de señalización. Si se dispara el comportamiento de señalización por el GC y/o por la persona escondida, se califica la persona con 0 puntos. En la señalización esta prohibido todo apoyo por parte del GC y de la persona escondida.

La tarea la finaliza el JZ

FRECUENCIA	PROBABILIDAD	OPCIONES	HERRAMIENTA
1er TURNO	30 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: FIABLE	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO 3 VECES UN FIGURANTE EXTRAÑO
2o TURNO	60 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: SEGURO	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO 3 VECES UN FIGURANTE EXTRAÑO
3er TURNO	90 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: CONSISTENTE	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO 3 VECES UN FIGURANTE EXTRAÑO
CONTRAMUESTRA	10 %	APRUEBA LA SECCIÓN CONFIRMACIÓN	SITIO SIN FIGURANTE, NO DEBE SEÑALIZAR

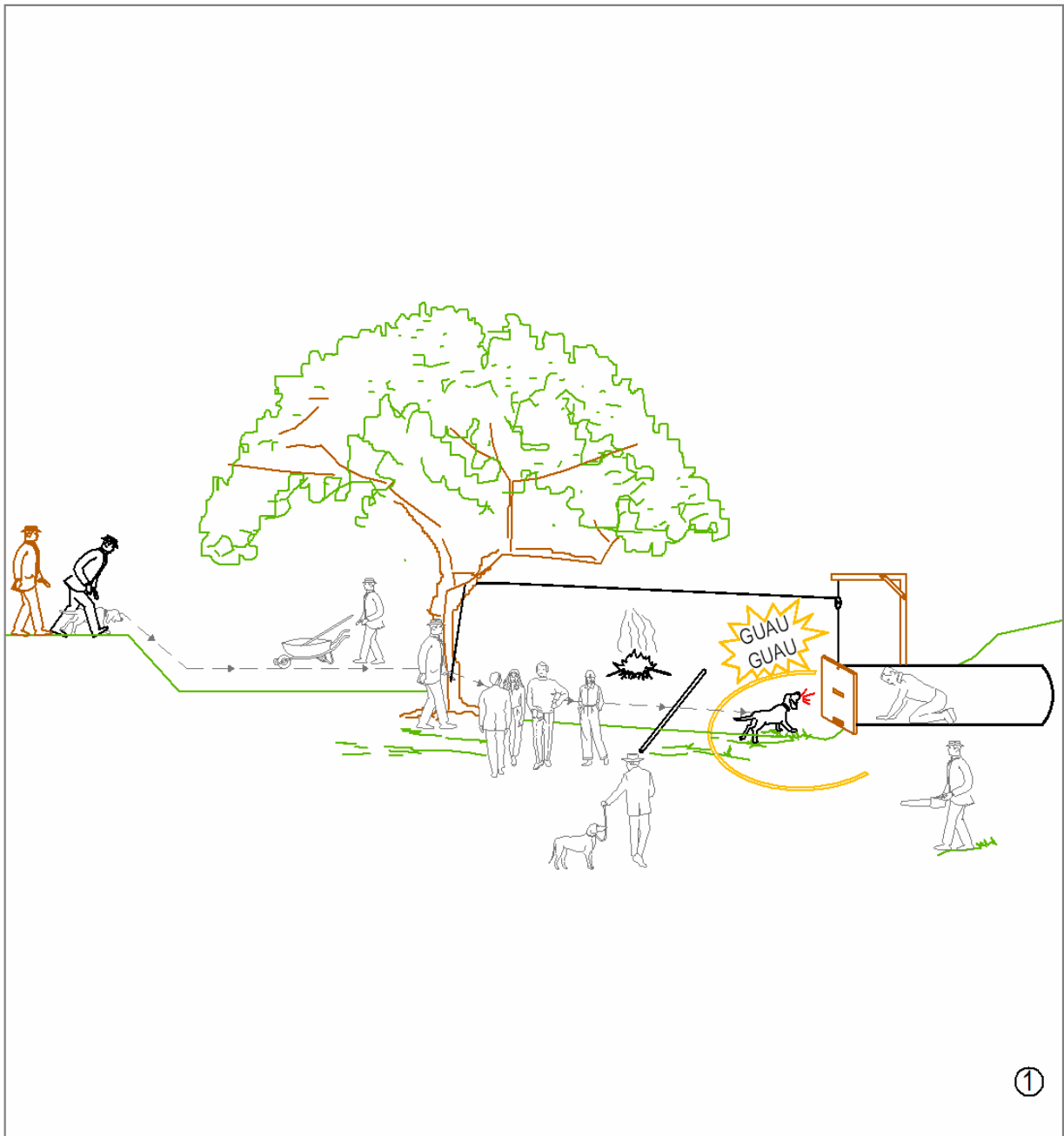
Esta sección termina con el enunciado del GC de haber terminado la tarea y el informe verbal del JZ de los resultados obtenido



SEÑALIZACION

Escenario General

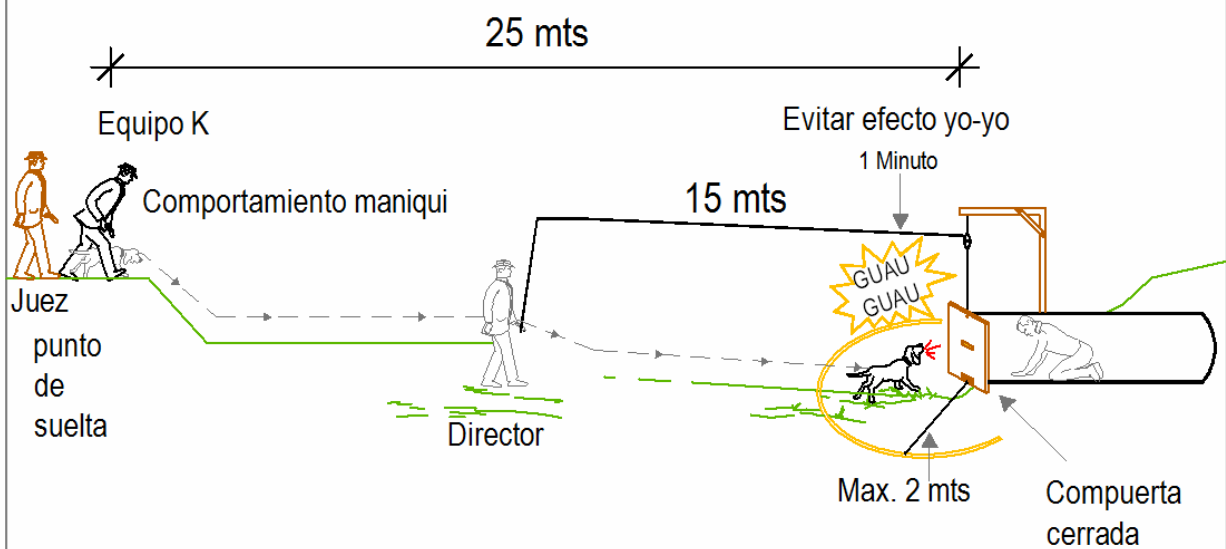
(3 veces, en 3 ocasiones distintas, para un total de 9)





SEÑALIZACION

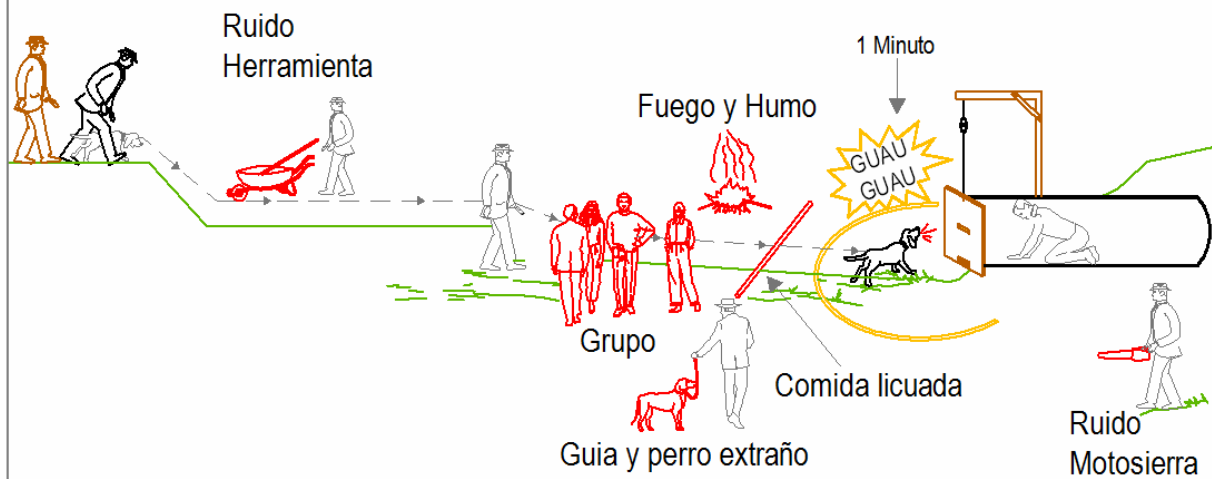
(Información Basica)





SEÑALIZACION

(Distractores)



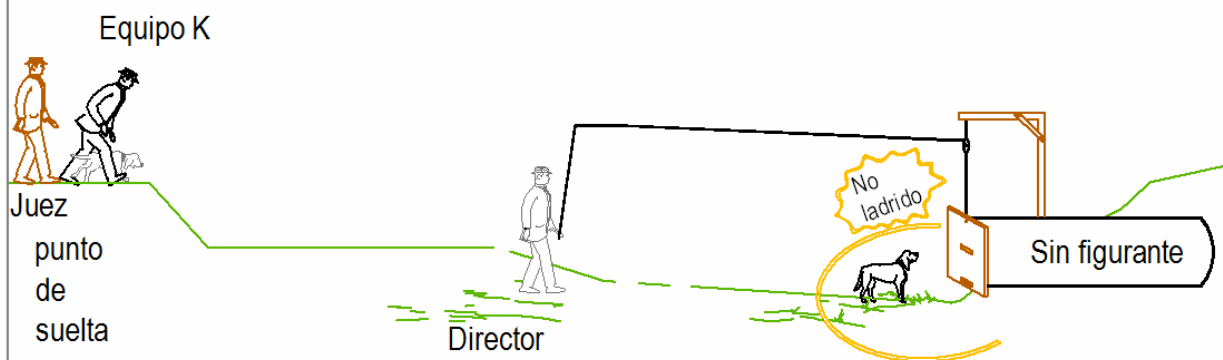
③





SEÑALIZACION

(Contramuestra = 1 vez)



④





Sección b:

LOCALIZACIÓN

Puntaje máximo:

600 puntos

	Figurantes	Puntos
Señalización	Figurantes a 80 pto c/u	480
Límite olfativo	20 minutos, 1 Figurante	80
Desempeño		40

Cuatro Localizaciones de 7 Figurantes (F) en 4 fechas diferentes:

La 1ª= Un F; la 2ª= Dos F; la 3ª= tres F, la 4ª = búsqueda por mas de 20 min. de un F.

Tiempo para el desarrollo: máx. 10 min. para las 3 primeras búsquedas

Tamaño del campo de escombros: aprox. 500 m2.

Modalidad: Pasa o falla: debe encontrar el número exacto de F en cada Evaluación parcial.

Una señalización errada conlleva a la cancelación TOTAL e inmediata de la Evaluación de Localización, no importa en cual de las etapas se encuentre el evaluando.

Normas

1ª Localización: un figurante (F) escondido sin posibilidad de contacto visual o al alcance del perro.

Distractores: Fuego con humo, ruido de motor, golpes de martillo, de tambor, etc.

Poco antes de iniciarse la prueba una persona debe cruzar por el campo de escombros.

2ª Localización concadenada: dos figurantes (F) escondidos sin posibilidad de contacto visual o al alcance del perro.

Distractores: Fuego con humo, ruido de motor, golpes de martillo, de tambor, etc. así como tiros al lado del campo de escombros y personas moviéndose alrededor de los escombros.

Poco antes de iniciarse la prueba varias personas deben cruzar por el campo de escombros

Los sitios donde se esconden los F deben distar por lo menos 10 mts Las personas deben encontrarse en sus sitios de esconderse por lo menos 10 min. antes de iniciar la prueba, sin que el GC o el perro lo observen. Sitios de esconderse utilizados pueden ser usados en cualquier momento. Si estos sitios no los ha utilizado el perro previo, deben mantenerse destapados. Las personas se retiran de los sitios.

3ª Localización concadenada: nocturna de tres figurantes (F) escondidas sin posibilidad de contacto visual o al alcance del perro.

Distractores: Fuego con humo, ruido de motor, golpes de martillo, de tambor, etc. así como tiros al lado del campo de escombros y personas moviéndose sobre los escombros.

Poco antes de iniciarse la prueba varias personas deben cruzar varias veces por el campo de escombros

Los sitios donde se esconden las personas deben distar por lo menos 10 mts

Las personas deben encontrarse en sus sitios de esconderse por lo menos 10 min. antes de iniciar la prueba, sin que el GC o el perro lo observen. Sitios de esconderse utilizados pueden ser usados en cualquier momento. Si estos sitios no los ha utilizado el perro previo, deben mantenerse destapados. Las personas se retiran de los sitios.

4ª Localización: En esta prueba buscamos que el perro cumpla con el **límite olfativo** de veinte minutos durante la búsqueda de un F escondido sin posibilidad de contacto visual o al alcance del perro.

En una cantera o escombrera lo suficientemente grande para que el perro se desplace en profundidad del área y cuarteando todo el ancho de la misma, se organiza el sitio para esconder al F de tal forma que el perro lo encuentre después del minuto 20 de trabajo de búsqueda.

Si debido a las condiciones del viento se cree que el cono de aroma llevará al perro directo al F, se puede organizar la prueba de tal forma que el F sea introducido en el minuto 20 y sin que el perro lo note.

El perro dispuesto a buscar puede portar un chaleco y/o un collar.

Se certifica como perro de BÚSQUEDA aquel ejemplar que haya encontrado y señalado correctamente en 3 fechas diferentes un total de 6 figurantes.

El GC solo podrá pisar el área de escombros cuando JZ lo ordene.

Realización

El GC debe mantenerse con su perro fuera de vista hasta que se le llame.

El GC se presenta con su perro apto para la búsqueda donde el JZ; este le informa de la tarea planteada.

El perro inicia su búsqueda en el sitio que al GC le parezca correcto, mas no por el lado por el que entró la Persona Escondida (PE). Debe tenerse en cuenta la dirección del viento. El perro debe buscar por venteo en los escombros según indicaciones del GC. De esta forma se evalúa la intensidad y el control sobre el perro.



El perro debe señalar ladrando durante 1 min. claramente a la persona encontrada. El GC informa al JZ del hallazgo y solo cuando este se lo autorice puede dirigirse al perro. El perro que está señalizando no debe retirarse más de 2 mts. del sitio de señalización. El GC debe reconocer claramente el sitio de venteo o de donde emana el olor para su perro. Se debe tener en cuenta las condiciones del terreno.

Si se dispara el comportamiento de señalización por el GC y/o por la persona escondida, se califica la persona con 0 puntos. En la señalización de la persona escondida esta prohibido todo apoyo por parte del GC y de la persona escondida. La tarea la finaliza el JZ.

FRECUENCIA	PROBABILIDAD	OPCIONES	HERRAMIENTA
1ª BUSQUEDA	14 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: FIABLE	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO UN FIGURANTE EXTRAÑO DISTRACCIÓN MODERADA
2ª BUSQUEDA	28 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: SEGURO	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO 2 FIGURANTES EXTRAÑOS DISTRACCIÓN MEDIA
3ª BUSQUEDA	42 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: CONSISTENTE	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO 3 FIGURANTES EXTRAÑOS DISTRACCIÓN ALTA
4ª BUSQUEDA	13 %	PROBABILIDAD DE SEÑALIZACIÓN SE CALIFICA: ESTABLE	SEÑALIZACIÓN 100% POSITIVA MEDIANTE LADRADO PERMANENTE DURANTE 1 MINUTO. UN FIGURANTE EXTRAÑO 20 MINUTOS DE BÚSQUEDA EN PROFUNDIDAD Y CUARTEANDO
SIETE PERSONAS ENCONTRADAS	100 %	APTO PARA MISION	CERO SEÑALIZACIONES ERRADAS

Esta sección termina con el enunciado del GC de haber terminado la tarea y el informe verbal del JZ de los resultados obtenidos

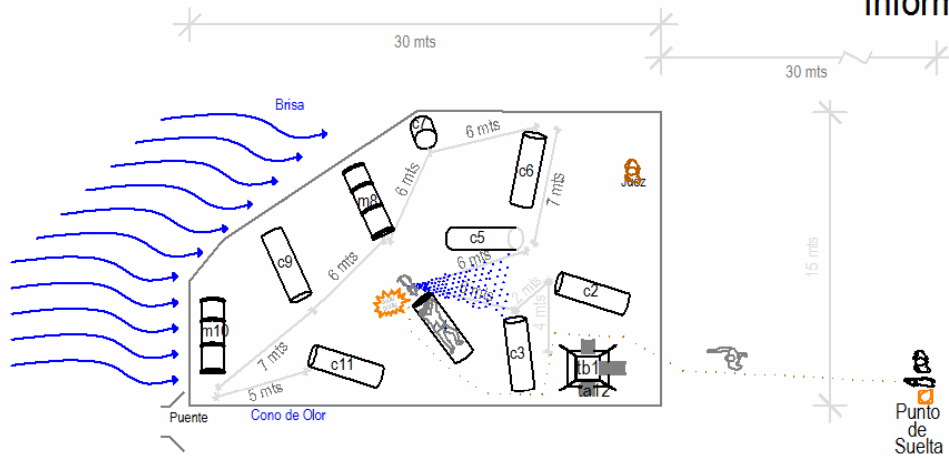


LOCALIZACION

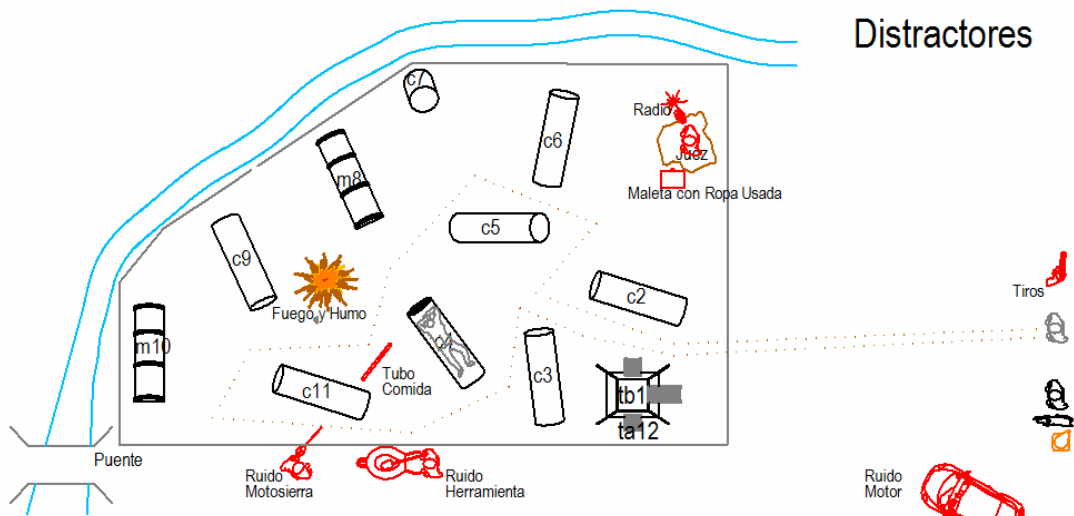


(Diurna: 1 Figurante)

Información Básica



Distractores



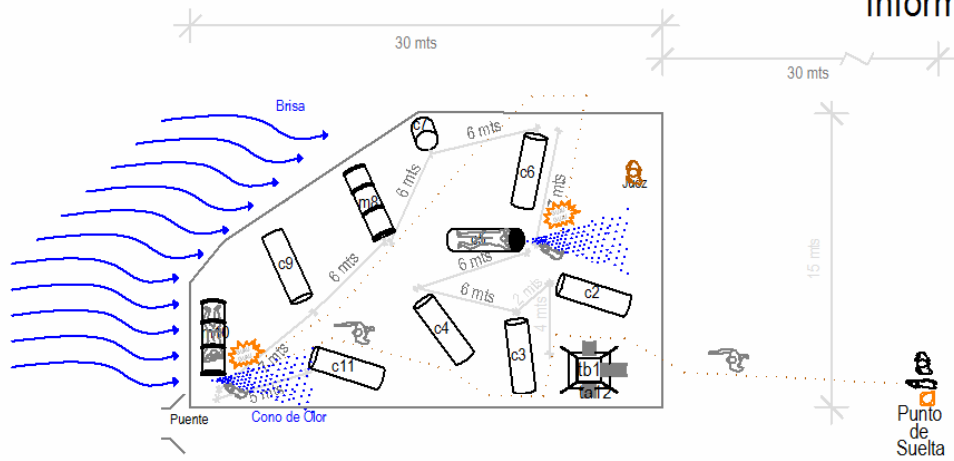


LOCALIZACION

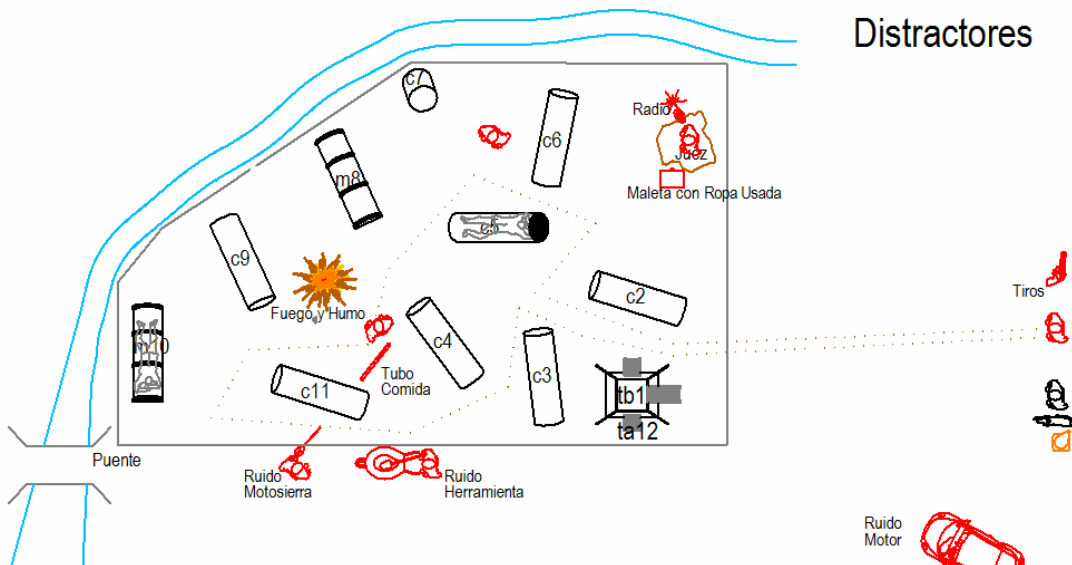


(Diurna, Concadenada: 2 Figurantes)

Información Básica



Distractores





LOCALIZACION



Escenario General

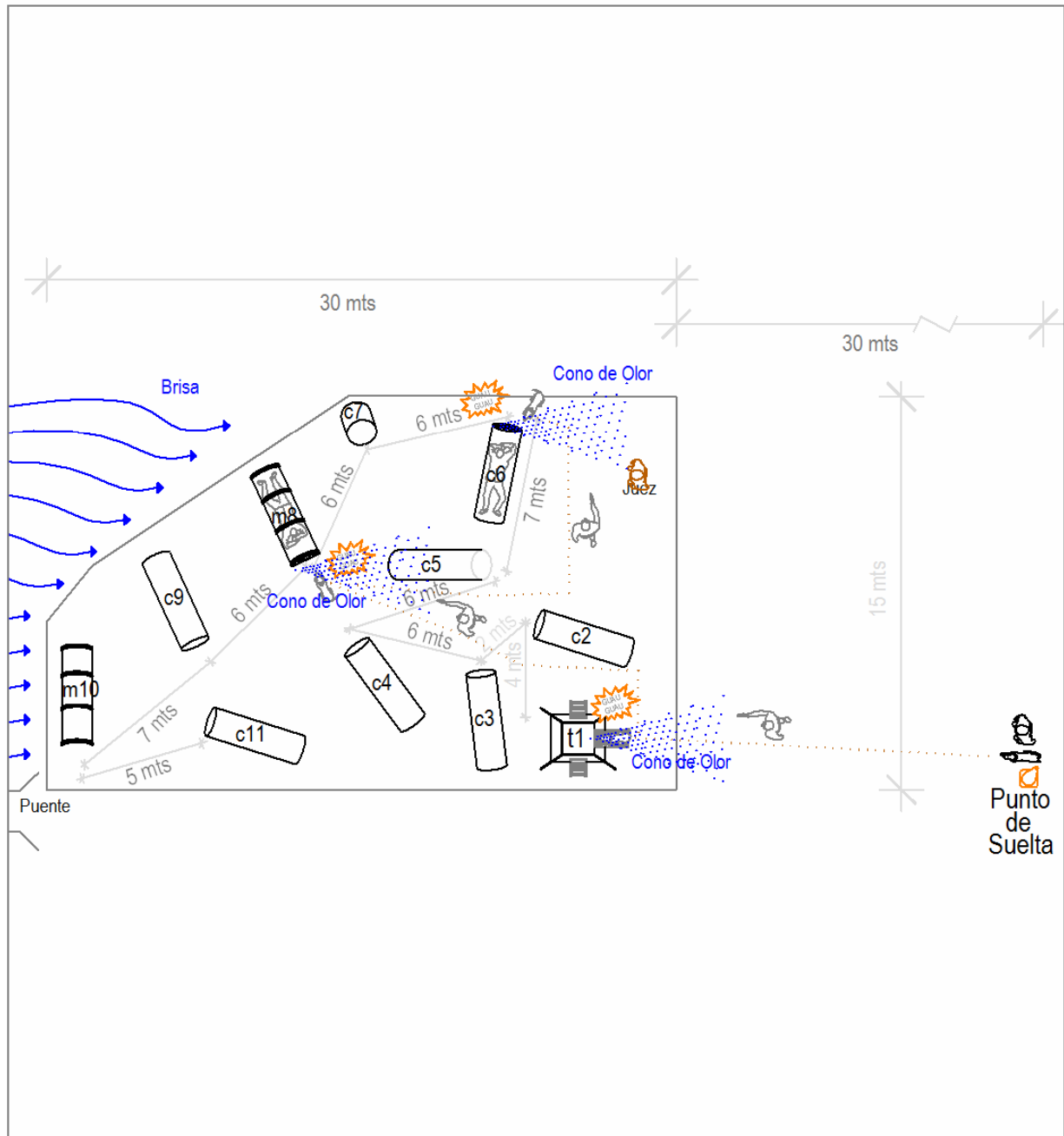
(Nocturna, Concadenada: 3 Figurantes)





LOCALIZACION

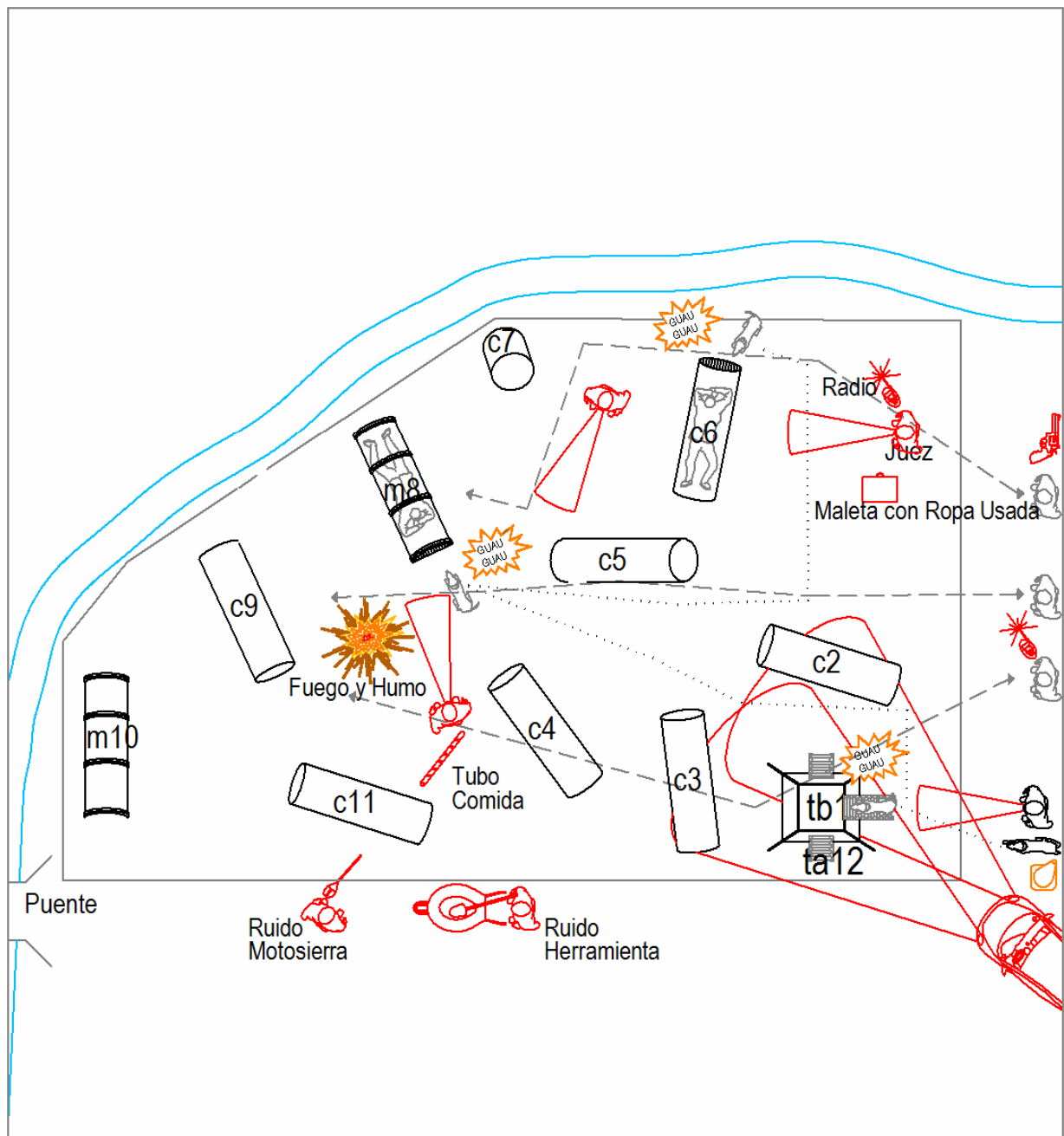
Información Básica





LOCALIZACION

Distractores

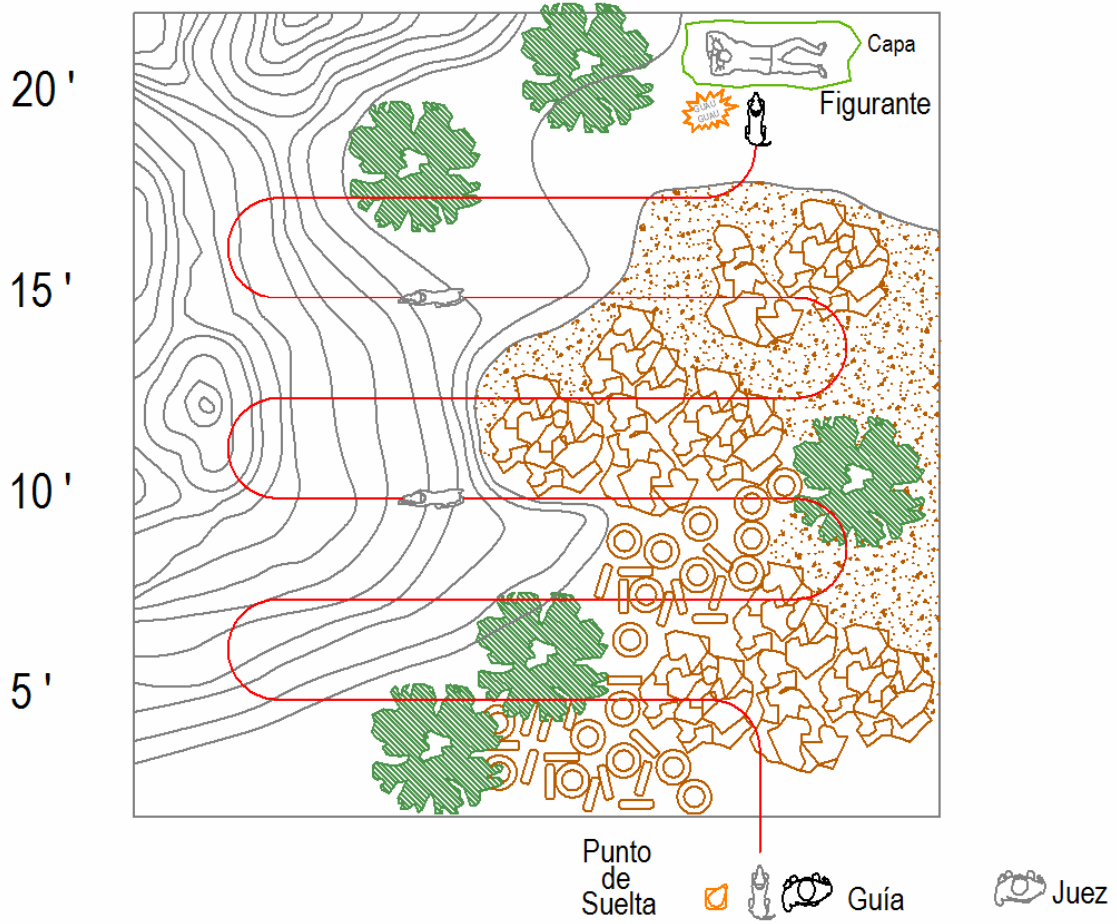




LIMITE OLFATIVO



Escenario General





LOCALIZACIÓN

Formato Evaluación

Nombre del Perro	Microchip	Guía

FECHA <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	1 FIGURANTE EXTRAÑO		DESEMPEÑO CANINO		1	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">GUIA</td><td style="text-align: center;">1</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">REG</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">BIEN</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">EXEL</td><td></td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">EVALUADOR</td></tr> <tr><td colspan="2" style="height: 20px;"></td></tr> </table>	GUIA	1	REG		BIEN		EXEL		EVALUADOR			
		GUIA	1															
		REG																
		BIEN																
		EXEL																
		EVALUADOR																
REG																		
BIEN																		
EXEL																		
PERMANECE																		
LADRA 1´																		
RASPA																		

FECHA <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	2 FIGURANTES EXTRAÑOS			DESEMPEÑO CANINO		2	3	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">GUIA</td><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">3</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">REG</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">BIEN</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">EXEL</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3" style="text-align: center;">EVALUADOR</td></tr> <tr><td colspan="3" style="height: 20px;"></td></tr> </table>	GUIA	2	3	REG			BIEN			EXEL			EVALUADOR					
		GUIA	2	3																						
		REG																								
		BIEN																								
		EXEL																								
		EVALUADOR																								
REG																										
BIEN																										
EXEL																										
PERMANECE																										
LADRA 1´																										
RASPA																										

FECHA <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	3 FIGURANTES EXTRAÑOS				DESEMPEÑO CANINO			4	5	6	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">GUIA</td><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">3</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">REG</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">BIEN</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">EXEL</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4" style="text-align: center;">EVALUADOR</td></tr> <tr><td colspan="4" style="height: 20px;"></td></tr> </table>	GUIA	1	2	3	REG				BIEN				EXEL				EVALUADOR							
		GUIA	1	2	3																														
		REG																																	
		BIEN																																	
		EXEL																																	
		EVALUADOR																																	
REG																																			
BIEN																																			
EXEL																																			
PERMANECE																																			
LADRA 1´																																			
RASPA																																			

FECHA <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	1 FIGURANTE EXTRAÑO		LIMITE OLFATIVO 20´		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">GUIA</td><td style="text-align: center;">1</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">EVALUADOR</td></tr> <tr><td colspan="2" style="height: 20px;"></td></tr> </table>	GUIA	1	EVALUADOR			
		GUIA	1								
		EVALUADOR									
		DESEMPEÑO CANINO	7								
		REG									
		BIEN									
EXEL											
DEBIL											
MEDIANO											
INTENSO											
PERMANECE											
LADRA 1´											
RASPA											



Nivel 3

DESTREZA

Puntaje máximo

300 puntos

Secciones	Puntos
Paso de obstáculos	100
Control a Distancia	100
Cuarteo	100

Sección a:

PASO DE OBSTÁCULOS

Puntaje máximo:

100 puntos

Ejercicio	Tarea	Puntos
1	Cargar y entregar el perro	20
2	Caminar sobre material irregular	10
3	Sortear 3 obstáculos diferentes	10
4	Pasar sobre un puente fijo	10
5	Tablón sobre bidones, movable	10
6	Balancín	10
7	Escalera horizontal	10
8	Salto largo	10
9	Túnel	10

Normas

El presentarse y esperar los resultados finales del Juez se efectúan con el perro *a la correa*. Tan solo se permiten una correa y un collar de eslabones grandes.

La escogencia de la forma de comando para efectuar un ejercicio queda a discreción del GC, mas deben ser o una OV (orden verbal) corta o una SF (señal física).

Cada ejercicio inicia y termina en la *posición inicial*.

En los ejercicios donde se exige que el perro quede quieto sobre o después de los obstáculos, el GC podrá escoger cual: *sentado / echado / parado*.

Los obstáculos deben estar de tal forma que no presenten peligro de lesión para los perros.

El esquema de colocación de las mesas para el control a distancia debe cumplirse según al anexo adjunto.

Realización

1. Cargar y entregar el perro

20 puntos

Ordenes Verbales: *"venir"* y *"posición inicial"*.

El perro será alzado por el GC u otra persona, ya sea del suelo o de algún lugar algo elevado (por ejemplo una mesa) para cargarlo 10 mts y entregarlo en los brazo al GC o la otra persona respectivamente. Quién reciba el perro la carga otros 10 mts. y lo deposita en el suelo.

A indicación del JZ, el GC llamará a su perro para que vuelva inmediatamente a la posición inicial.

Si es el GC quién recibe el perro, debe permanecer parado en el sitio para que el GC se desplace 10 mts, donde lo lama para que vuelva a la posición inicial.

El perro no debe mostrar agresividad ni hacia el GC ni hacia las personas ayudantes.

2. Caminar sobre material irregular

10 puntos

Una superficie de unos 3 x 3 mts con piedras grandes y estas cubiertas con láminas de hojalata, rejas de construcción, cascotes, escombros o material parecido.

Una Orden Verbal para *"caminar al pie"*.

El GC con su perro adoptan la posición inicial delante del obstáculo. A la OV el GC sube al obstáculo y lo atraviesa en un ir y venir con su perro en la modalidad de *seguimiento libre* haciendo una parada al volver. Después de salir del área y con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.



3. Tres obstáculos diferentes

10 puntos

Una Orden Verbal para "*caminar al pie*" y otra para "*saltar*"

El perro será llevado consecutivamente a tres obstáculos naturales bajo la OV de *caminar al pie*. Obstáculos adecuados son por ejemplo un arbusto, un bidón, o un poste con alturas de entre por lo 0,4 mts y 0,8 mts. Con la OV *saltar*, el perro debe pasar libremente o pasar con apoyo los obstáculos. El GC le sigue lateralmente.

4. Puente fijo

10 puntos

Una Orden Verbal para "*caminar al pie*".

El perro es llevado a un tablón de madera fijo con rampa de subida. El tablón deberá ser unos 4,5 mts de largo, 0,4 mts. de alto y máx. 0,4 mts. de ancho. Con la OV *caminar al pie*, el perro debe subir y pasar tranquilamente el tablón. El GC le sigue lateralmente con paso normal.

5. Tablón sobre bidones, movable

10 puntos

Obstáculo: dos bidones iguales de unos 0,40 mts de diámetro. Una tabla de madera de unos 4 mts de largo y 0,30 mts de ancho.

Ordenes Verbales para "*subir*", "*quedar quieto*", "*seguir*" y "*posición inicial*".

El GC con su perro se coloca en *posición inicial* a una distancia prudente del obstáculo. Con la OV *subir* y una SF, el perro debe saltar a la tabla y a la OV, *quedar quieto* y una SF quedar quieto en la primera mitad. A indicación del JZ, el GC se dirige hacia el sitio en que se encuentra el perro, ordena *seguir*, acompaña al perro hasta el final del obstáculo donde el perro baja. Con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.

El perro debe atravesar toda la tabla sin miedo y sin intentar bajarse lateralmente.

6. Balancín

10 puntos

Obstáculo: Una Tabla de madera de unos 4 m de longitud y 0,3 m. de ancho. El punto de equilibrio en la mitad de la tabla a unos 0,4 – 0,5 mts de alto.

Ordenes Verbales: "*Subir e ir hasta el punto de equilibrio*", "*seguir*" y "*posición inicial*".

El GC con su perro se coloca en *posición inicial* a una distancia prudente del obstáculo. Con una SF y una OV para *Subir e ir hasta el punto de equilibrio*, hace que el perro pase por ese punto, incline hacia el otro lado e inmediata- y autónomamente quede quieto. A indicación del JZ, el GC se dirige hacia el sitio en que se encuentra el perro, ordena *seguir*, acompaña al perro hasta el final del obstáculo donde el perro baja. Con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.

El perro debe pasar toda la tabla sin miedo y sin intentar bajarse lateralmente.

7. Escalera horizontal.

10 puntos

Obstáculo: Una escalera de peldaños de madera colocada sobre 2 bases de 0,5 mts de altura. Longitud unos 4 mts. y de ancho unos 0,5 mts. Distancia entre peldaños 0,3 mts. Ancho de los peldaños 5 cm. Se antepone una rampa o escalón para permitir la subida del perro.

Ordenes Verbales: "*Subir a la escalera*" y "*posición inicial*".

El GC con su perro se coloca en *posición inicial* a una distancia prudente del obstáculo. Con una SF y una OV para *Subir a la escalera* hace que el perro suba por la rampa o escalón y camine sobre los peldaños hasta el final de la escalera.

Carga el perro para bajarlo y ordena con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.

El perro debe pisar todos los peldaños y no los maderos laterales. El GC puede caminar al lado del perro pero sin tocarlo e igualmente sin tocar la escalera.

8. Salto largo

10 puntos

Obstáculo: fosa de agua, saltador, etc. ancho: 1,50 mts, profundidad: 0,3 mts, largo: 1 mt.

Ordenes Verbales: "*Saltar*" "*quedar quieto*" y "*posición inicial*".

El GC con su perro se coloca en *posición inicial* a una distancia prudente del obstáculo. Con una SF y una OV para *Saltar*, el perro salta y a la OV, *quedar quieto* y una SF, el perro queda quieto. A indicación del JZ, el GC se dirige hacia el sitio en que se encuentra el perro.

Con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.

9. Túnel

10 puntos

Obstáculo: túnel de unos 0,5 m de diámetro y unos 3 m de longitud.

Ordenes Verbales: "*Reptar*", "*quedar quieto*" y "*posición inicial*".

El GC con su perro se coloca en *posición inicial* a una distancia prudente del obstáculo. Con una SF y una OV para *Reptar*, el perro rept a través del túnel. Al salir y a la OV, *quedar quieto* y una SF queda quieto. A indicación del JZ, el GC se dirige hacia el sitio en que se encuentra el perro. Con la OV *posición inicial* o una SF vuelve a la *posición inicial*.

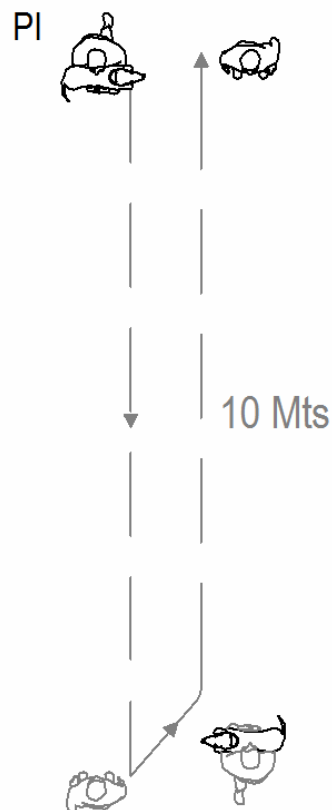


PASO DE OBSTACULOS



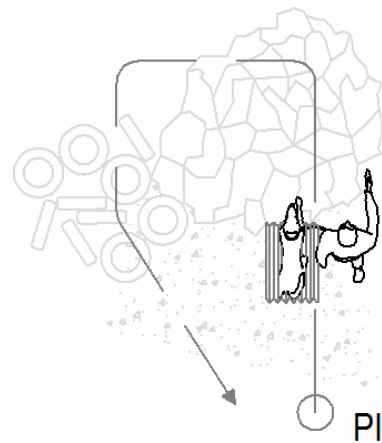
①

Cargar y entregar



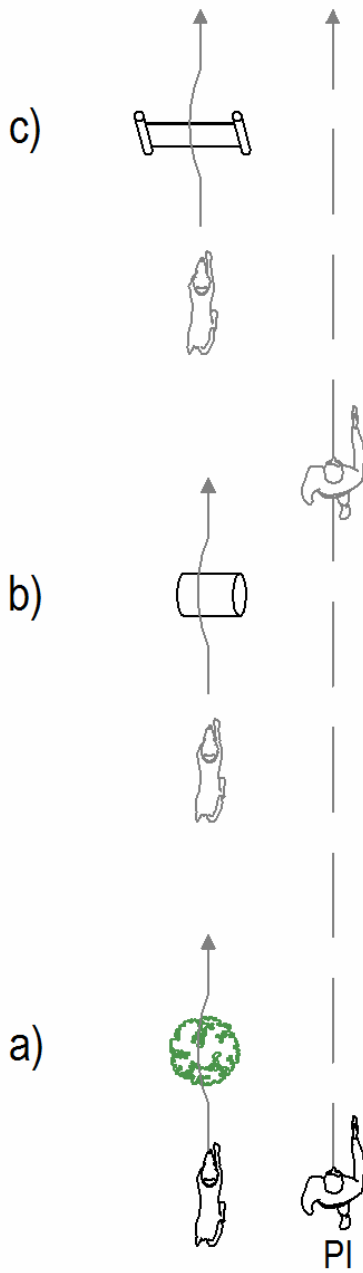
②

Caminar sobre material irregular

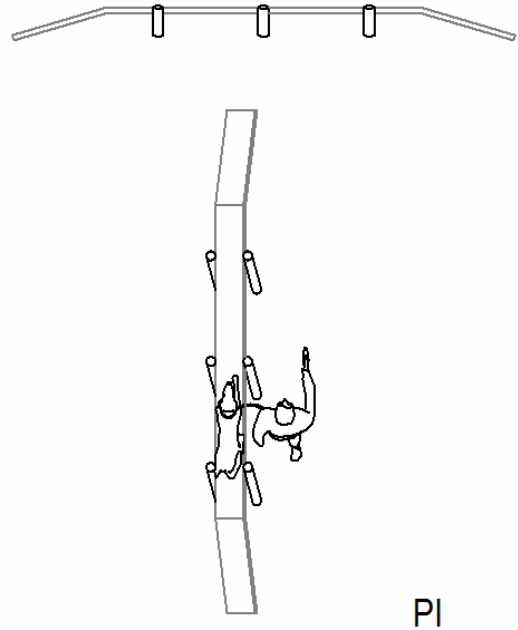




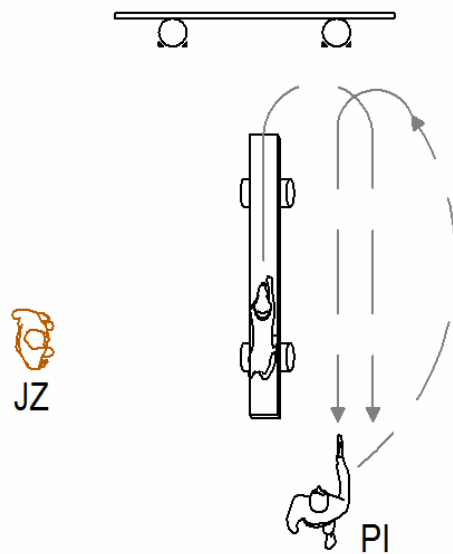
3 Tres obstáculos diferentes



4 Puente fijo



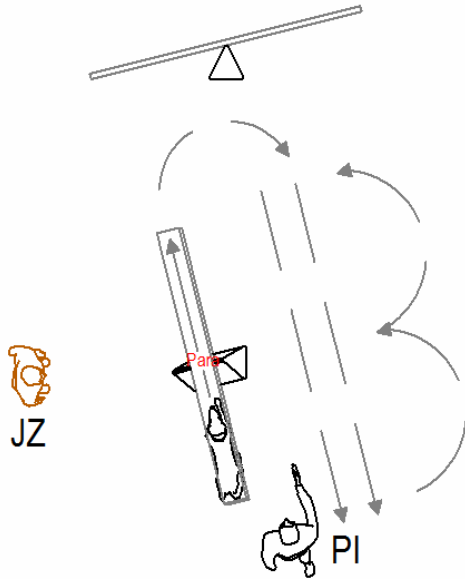
5 Tablón sobre bidones, movable





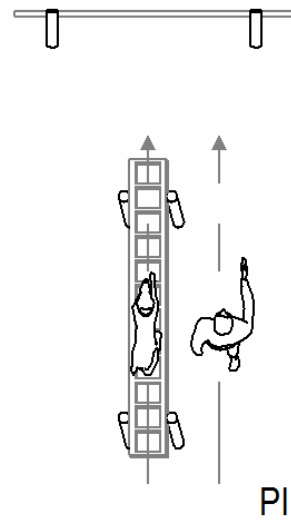
6

Balancín



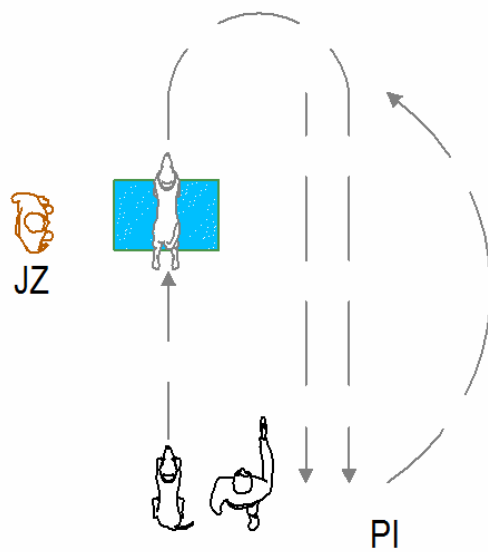
7

Escalera horizontal



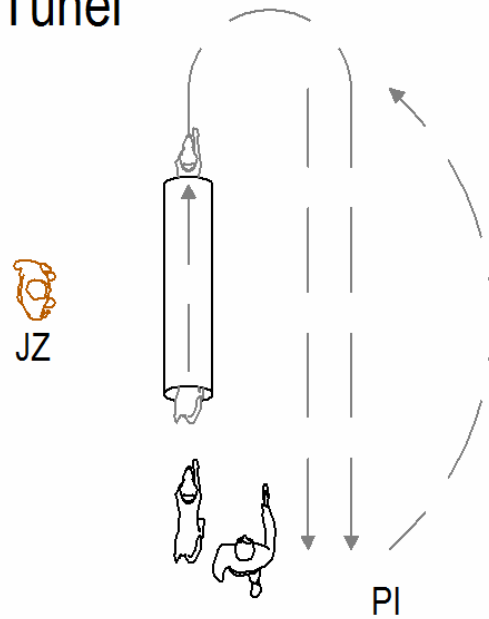
8

Salto largo



9

Túnel





Sección b:

CONTROL A DISTANCIA

Puntaje máximo

100 puntos

Normas

Implementos: un área marcada y 3 puntos sobresalientes a una distancia de unos 20 mts.: Estibas, bidones o similares. Altura máxima 0,6 mts.

Realización

Ordenes Verbales: *"Ir al sitio", "quedar quieto" y "moverse a los puntos sobresalientes", "subir", "venir" y "posición inicial", SF permitidas.* El GC con su perro adoptan la posición inicial delante del obstáculo. A indicación del JZ, el GC y sin cambiar su posición, manda al perro con la OV *Ir al sitio marcado* y una SF a un punto claramente marcado a una distancia de unos 10 mts. Al llegar a este sitio, recibirá la OV *quedar quieto* o una SF.

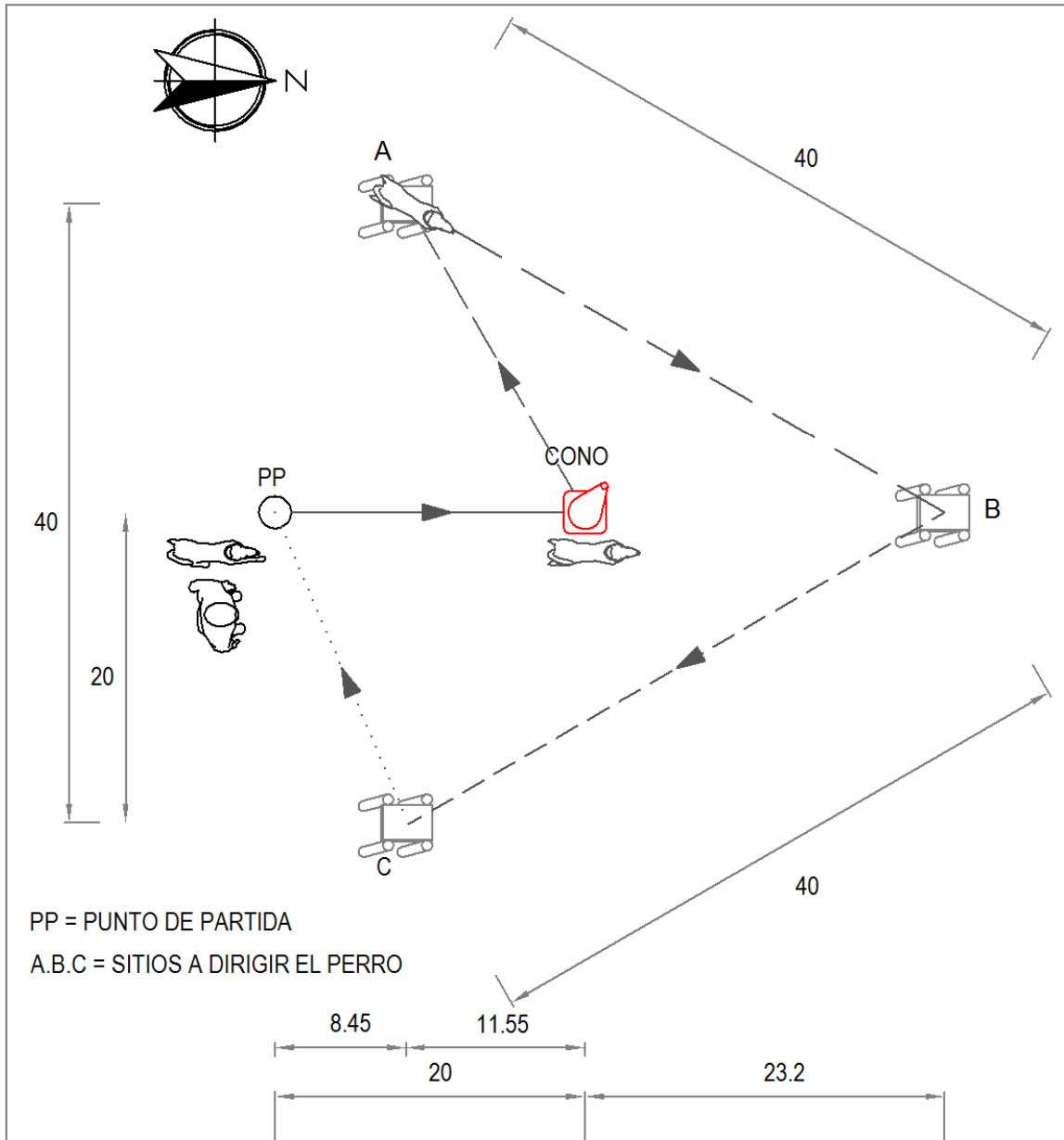
Con otra indicación del JZ el GC manda al perro, sin cambiar de posición, con la OV *Ir al sitio marcado* y una SF a un primer sitio sobresaliente. La OV *subir* y una SF debe subir y *quedar quieto*. El mismo procedimiento debe emplearse en el segundo y tercer *punto sobresaliente*.

El JZ indica el orden de los puntos sobresalientes antes de iniciar la prueba.

Después del 3er punto, el GC ordena al perro con una SF *venir*, el perro debe llegar al frente del GC y sentarse. A la OV *posición inicial* o una SF el perro vuelve a la *posición inicial*.



CONTROL DISTANCIA





Sección c:

CUARTEO

Puntaje máximo

100 puntos

Normas

Para evaluar esta tarea hemos adaptado la localización de un Figurante (FG) del Reglamento del Concurso Internacional (RCI) de la FCI, disciplina C numerales 1 y 2.

Por un terreno de unos 50 m de largo x 40 m, se repartirán en el sentido longitudinal 6 biombos a razón de 3 por cada lado. Un Figurante vestido de civil, provisto del motivador del perro a trabajar (embutido, pelota o mordedor) se encontrará fuera de la vista del perro, en el último o penúltimo biombo.

Realización

OV: "moverse lateralmente", "venir" y "posición inicial", SF permitidas.

El GC se colocará con su perro en posición inicial sin trailla en la imaginaria línea media del área de cuarteo y a la altura del primer biombo. Levantando la mano el GC indicará al JZ que está listo para ser evaluado.

Cuando lo ordene el JZ, el GC ordenará a su perro cuarteo iniciando por el biombo indicado por el JZ. Estas OV podrán ser acompañadas por SF del brazo izquierdo o derecho que pueden ser reiterados. El perro se alejará con celeridad para explorar dando la vuelta al biombo y continuando ordenadamente al próximo hasta encontrar al FG.

El GC avanzará únicamente por la línea media y siempre detrás del biombo que está explorando el perro.

Cada vez que el perro termine de registrar un biombo, el GC podrá hacer volver el perro a su lado mediante una OV breve.

El perro siempre debe encontrarse delante del GC. Este se detendrá tan pronto como el perro haya alcanzado el último biombo: en este momento ya no se permitirán OV de ninguna clase.

El perro deberá ladrar intensa- y continuamente al FG. Después de un minuto de ladrar el perro, este entregará el motivador al perro y el GC se unirá al perro para reforzarle su actitud.

A orden del JZ, el GC ordenará posición inicial al perro y se retirarán con el FG a su izquierda con el perro en el medio. A unos 15 pasos se ordenará libre y juego.



ABREVIACIONES

EV	Evaluador
DE	Director de la Evaluación
FG	Figurante
GC	Guía Canino
JZ	Juez
OV	Orden Verbal
SF	Señal Física

GLOSARIO

<i>Castellano</i>	<i>Fonético</i>	<i>Alemán</i>
ADELANTE	FÓRAN	Voran
AL PIE	FUUSS	Fuss
BAJARSE	RUNTER	Runter
BIEN	BRAAAF	Brav
BUSCAR	SUUJ	Such
CUARTEO	REFIER	Revier
DESP LATERAL	RIIBER	Rüber
ECHARSE	PLAAAZ	Platz
HACER	MAJJEN	Machen
JUGAR	SPIIILEN	Spielen
LADRAR	LÁUT	Laut
LENTO	LANSAM	Langsam
LIBRE	FRAAAIII	Frei
MORDER	FASSS	Fass
MOSTRAR	ZAIG	Zeig
NEGATIVO ABSOLUTO	FÚÚI	Pfui
NO CON OTRA OPCION	NAIN	Nein
PARARSE	STEE	Steh
PORTAR	ÁPPOR	Apport
REPTAR	KRIIICH	Kriech
SALTAR	JOPP	Hopp
SENTARSE	SÍT	Sit*
SOLTAR	ÁUS	Aus
SUBIRSE	RAUF	Rauf
TRAER	JOLS	Hols
VENIR	COMM	Komm

*=INGLES

Copyright Asesores Caninos



Manual Elaborado por Capitán, Administrador José Abt con la colaboración de la Teniente, Antropóloga Amparo Velásquez con gráficos del Sargento, Arquitecto Carlos Alfonso Villegas.